

LE NOUVEAU
Pif

N° 755

LA BARBE PÉPÉ!

8F.

I.S.S.N. 0754 - 9490

HEBDOMADAIRE 39^e ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE. ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L.
LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH. SUISSE : 3 FS. CANADA : \$1,75. ESPAGNE : 175 PTAS. BELGIQUE : 60 FB.
HAÏTI : 9 G. TAÏTI : 200 CFP. LA RÉUNION : 11,2 FF. TUNISIE : 700 MILLIMES. 1993

M 2806 - 755 - 8,00 F

et son gadget
LE BOWLING
DE TABLE

RIRE

Placid et Muzo
POCHE
+ 1 jeu cadeau
177
Algérie 4 DA
Belgique 47 FB
Canada \$1
Maroc 5 DH
Suisse 2.40 FS
200 C.F.A.
Mensuel 500 exemplaires
Livre 0.500 DL
5.80F
TTC dont TVA 4% FRANCE
JEUX-GAGS-BLAGUES

Pif
POCHE
+ 1 jeu cadeau
217
Algérie 4 DA
Belgique 47 FB
Canada \$1
Maroc 5 DH
Suisse 2.40 FS
200 C.F.A.
Mensuel 500 exemplaires
Livre 0.500 DL
5.80F
TTC dont TVA 4% FRANCE
JEUX-GAGS-BLAGUES

En vente chez ton marchand de journaux

N.M.S. PUBLICATIONS
PIF-GADGET

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :
Jean Olivier

Secrétariat général :
Nicole Marliac

Rédaction :
Jean Olivier, Roger Lecureux,
Claude Bardavid, Roger Dal,
Jean Pénichon, Léon Wisznia

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur
en chef technique),
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

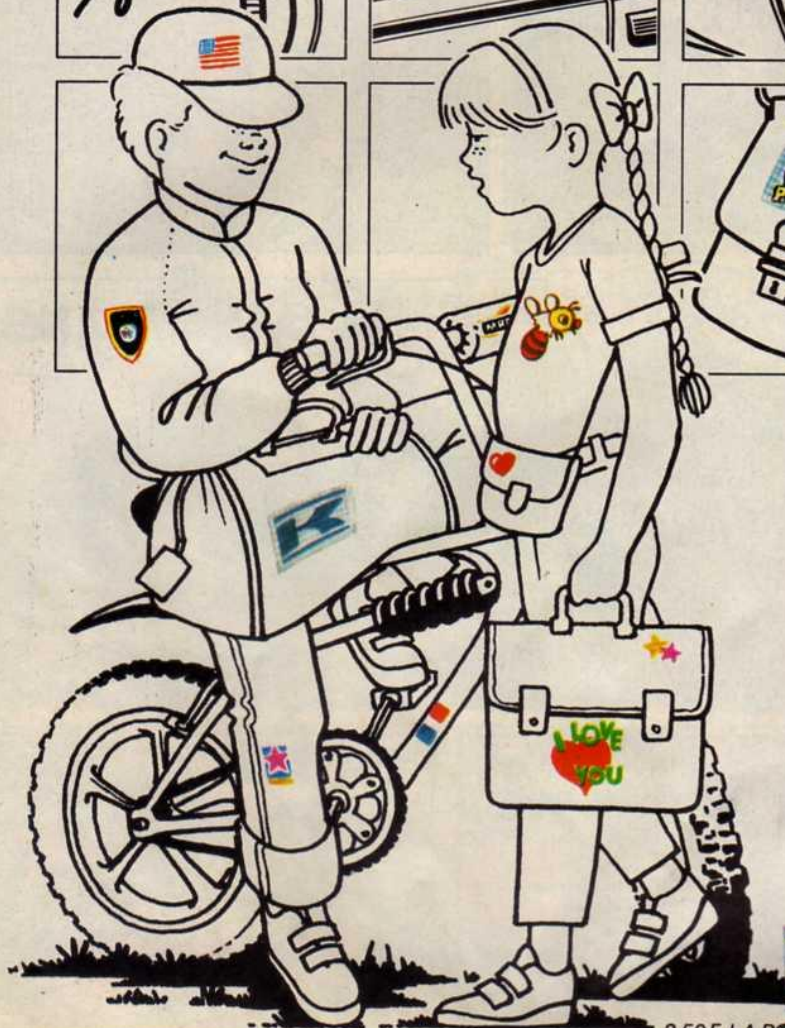
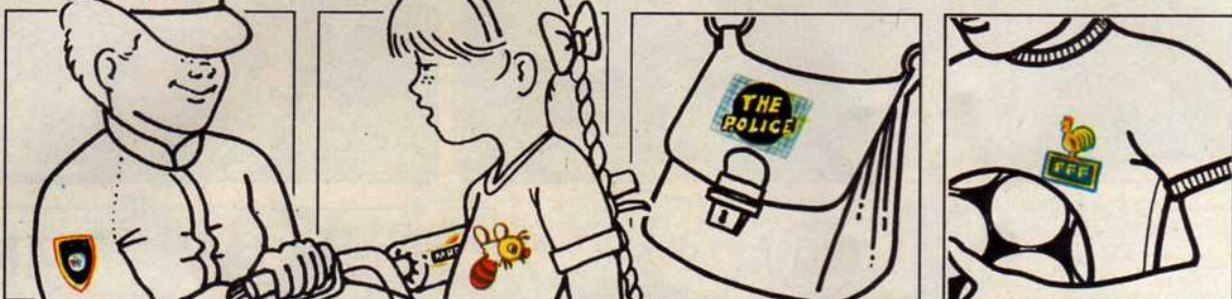
Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),
Pierre Sebahoun (Abonnements :
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations
extérieures :
Andrée Gigaud.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur),
Eljane Dalouche
(Chef de publicité)



LES SUPER-STICKERS



DES DRAPEAUX,
DES ECUSSENS VOITURES ET MOTOS,
LES STARS DU SPORT,
DE LA CHANSON ET DE LA TÉLÉ,
et une foule d'autres sujets...

244 AUTO-COLLANTS

DES PRISMATIQUES, DES NON-TISSÉS,
DES MÉTALLISÉS, ETC.



2,50F, LA POCHETTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX.

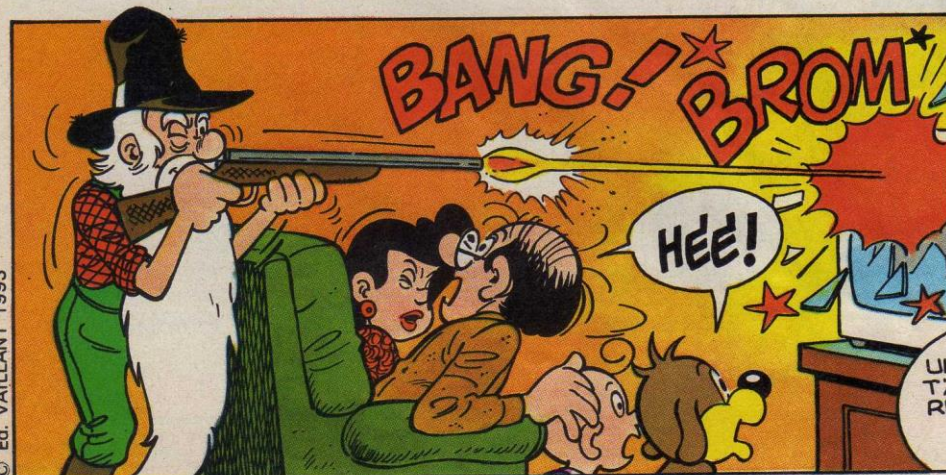
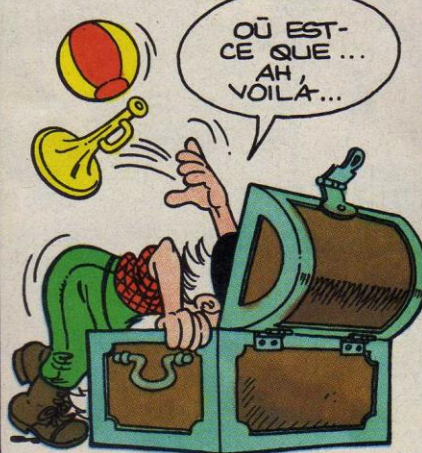
UNE SUPER COLLECTION

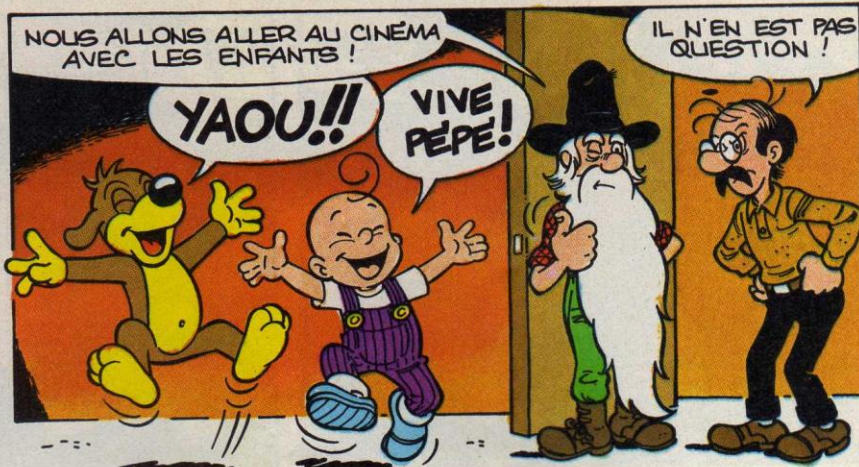


FIGURINE PANINI

Pif

Pépé va au cinéma





7) RAQUETTE "LENDL GTX PRO"

8) 38) SAC DE SPORT "BANDOUILLÈRE"

9) VISIÈRE

10) BALLON DE RUGBY "WALLABY"



QUATRE PLACES, SUR
LE COMPTE DE CÉSAR,
NOM D'UN BAZAR!

CAISSI



TU ES
FIER DE
TOI...

BEN... ON EST
PASSÉ, C'EST
L'ESSENTIEL...

N'OUBLIEZ
PAS LE
POURBOIRE,
MERCI.

GRMBL!

AAH... LE
CINÉMA... ÇA
ME RAPPELLE
QUAND JE
TOURNAIS À
HOLLYWOOD
...



T'ES JAMAIS
ALLÉ À
HOLLYWOOD!

TOI, C'EST DANS
LA LUNE QUE TU
VAS ALLER SI
TU CONTINUES!



...ET VOUS DEHORS...
ASSEYEZ-VOUS,
ÇA COMMENCE!

SI JE
VEUX!



COMMENCEZ!
COMMENCEZ!

SILENCE!



TA TA TA

HÉE...
JE L'AI DÉJÀ VU,
NOM D'UN
CHAPEAU
POINTU!



ET ALORS?

ALORS, BEN Y'A LE
COUSIN DU SHERIF
QUI SE...



SILENCE!

TU VEUX UN COUP
DE PELLE, TOI ?!



MONSIEUR, NOUS
NE...

HO VOUS,
L'OUVREUSE,
FERMEZ-
LA... NOM
D'UN
CHARABIA!

CHOUETTE,
DES
BONBONS!

VOILÀ...
ÇA FAIT
30
FRANCS.

MAIS VOUS
VOULEZ MA
RUINE, MILLE
SARDINES!



TOUT ÇA
POUR DES
BONBONS!
CRÉNOM
DE
CRÉNOM!

ALLONS PÉPÉ!
ARRÊTE DE
RÂLER ET
VIENS
T'ASSEOIR!



1993



1993

VIVEZ DES AVENTURES COMME LES GRANDS AVEC

Milky Way

ET



600 coffrets d'aventure "Safari" Action Force à gagner

(Jeu gratuit sans obligation d'achat)

Comment participer au tirage au sort:

● Retrouve l'un des 6 ensembles sélectionnés par Milky Way en choisissant 3 dessins différents. Coche sur le bulletin-jeu ou recopie sur papier libre, avec tes nom et adresse, les lettres correspondant aux 3 dessins de ton choix. Envoie ta réponse sous enveloppe affranchie à:
CERCA - ACTION FORCE - B.P. 17 - 92816 PUTEAUX
avant la date ci-dessous.

Comment gagner:

Le 15 octobre 1983, si ton bulletin comporte l'un des 6 ensembles sélectionnés par Milky Way, tu participeras au tirage au sort des 600 coffrets "Safari" Action Force.

Extrait du règlement:

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Bulletins et modalités diffusés gratuitement sur demande à l'adresse du jeu. Timbre utilisé pour demander le règlement, pour demander ou envoyer ton bulletin ou papier libre remboursé sur simple demande.

ATTENTION!

Tu trouveras des ensembles sélectionnés par Milky Way et d'autres jeux Glamour Girls et Action Force sur les emballages MILKY WAY (8 000 prix au total). Et dans ce journal joue aussi avec Milky Way et gagne l'un des 600 studios des Glamour Girls.



ACTION FORCE ACTION FORCE, c'est toute une série de figurines articulées (10 cm de haut), d'accessoires et de véhicules très réalistes avec lesquels tu vivras de grandes aventures. Pour partir à la chasse au grand fauve, gagne ton coffret "Safari" Action Force avec MILKY WAY!

BULLETIN-JEU à découper ou à recopier

PG

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____





LE PETIT

Pif

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le journal des écoliers
toujours en vacances...



...et des profs itou.

ÇA BOUGE

LA TERRE CHANGE DE COSTUME TOUS LES JOURS

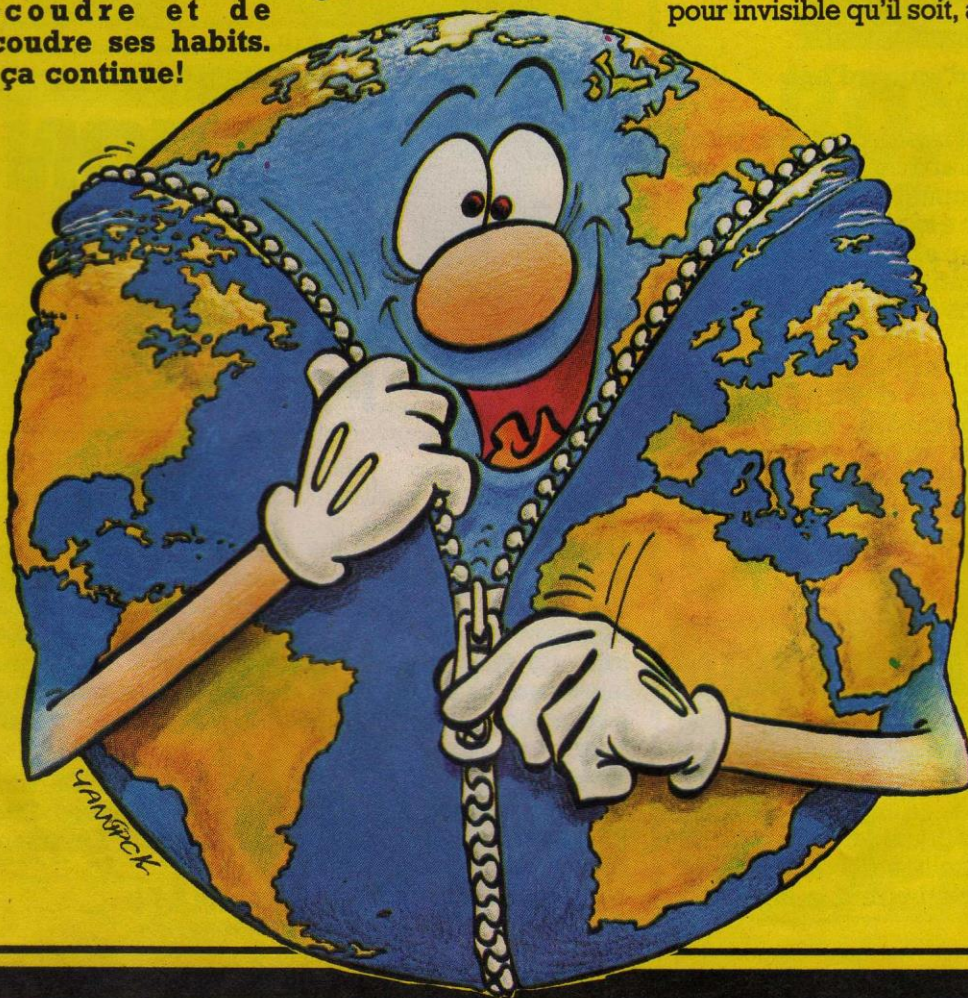
La terre a deux sortes de vêtements : des habits humides... les océans, et des habits secs... les continents. Depuis sa naissance, il y a quatre milliards d'années, la bougresse n'a cessé de découdre et de recoudre ses habits. Et ça continue!

Au fond des océans, il y a, si tu veux, une sorte de matelas. Eh bien, chaque année, 2 à 10 cm de ce matelas disparaissent... Ils sont engloutis dans les grandes fissures sous-marines qui parcourent les océans du globe.

« Mais, me diras-tu, si chaque année le fond des mers fout le camp dans les entrailles de la Terre, il n'y en aura bientôt plus?! » Rassure-toi, ces 2 à 10 cm sont aussitôt remplacés par 2 à 10 cm de matelas neuf. Tout ce remue-ménage, pour invisible qu'il soit, a

des conséquences sur les habits secs de la Terre - les continents. Vois-tu, tous ces morceaux de continent, faits de « tissus » légers, flottent à la surface de notre planète, et ce chahut du fond des mers finit par les faire bouger. Pense que l'Amérique s'éloigne de l'Europe d'un centimètre par an, et qu'en certains endroits, ces déplacements peuvent atteindre plus de 10 cm par an.

(Suite page 10)



LA BULLE

JE REVIENS D'ALGERIE OU J'AI ETE ACCUEILLI AVEC BEAUCOUP D'AMITIE. IMAGINEZ-VOUS QUE JE SUIS CONNU JUSQU'AU FIN FOND DU SAHARA... DANS LE DESERT, J'AI EU CHAUD, HOU LA LA! TOUT LE LONG DE CETTE FORMIDABLE ROUTE DE 1500KM QU'ON APPELLE LA TRANSAHARIENNE, JE N'AI PAS VU BEAUCOUP DE CHAMEAUX. ILS ONT ETE 'MANGES' PAR LES CAMIONS. C'EST LE PROGRES!



LA TERRE CHANGE DE COSTUME TOUS LES JOURS (suite)



Il y a 250 millions d'années, il n'existait qu'un seul continent.



Les cinq continents d'aujourd'hui.

Bien entendu, cette intense activité ne date pas d'hier. Si nous pouvions remonter le Temps, nous verrions qu'il y a 270 millions d'années, il n'existait sur la Terre qu'un seul et unique continent. Et pour la même raison qui fait que l'Amérique s'écarte de l'Europe, cet unique continent a éclaté en plusieurs morceaux qui n'ont cessé de s'éloigner

les uns des autres, pour en arriver là où nous en sommes aujourd'hui. Ce phénomène, qu'on appelle **dérive des continents**, se poursuit tous les jours.

Demain, dans 250 millions d'années ou d'avantage, qui sait si nos continents ne se recolleront pas? Qui sait si l'on ira pas d'Europe en Amérique... à pied!

LA GAZELLE ET LE GUÉPARD

On le sait, l'animal terrestre le plus rapide est le guépard. Au mieux de sa forme, il peut conserver une vitesse moyenne de 102 km/h... mais sur une distance de 500 mètres. Seulement, en

effet, si le guépard n'a pas rattrapé sa proie, une gazelle par exemple, au bout d'une minute, il renonce. Car la gazelle a une endurance supérieure à la sienne.

MAIS OÙ VONT-ILS?



L'idée de départ n'était pas mauvaise: Concevoir un vélo à deux sièges, deux guidons et deux pédales, dont l'un commande la roue avant et l'autre la roue arrière. Le résultat correspond

d'ailleurs pleinement aux espoirs des inventeurs. À un petit détail près, avec un tel engin... on ne peut aller nulle part! Ennuyeux pour un moyen de locomotion, non?

CLUB



ACTION man

présente:

BARBE-JAUNE OU DES GAGS PLEIN LES CANONS

Quand trois des farfelus géniaux qui animent le fameux groupe Monty-Python (*Sacré Graal*, *La Vie de Brian*, et plus récemment *Le Sens de la vie*) décident d'embarquer sur un bateau pirate, histoire de faire un nouveau film, il est évident que leurs canons tirent plutôt des rafales de gags que des boulets rouges... N'hésitez pas à vous embarquer avec eux!

Barbe-Jaune le pirate, premier film de Mel Dansk. Écrit par Graham Chapman. Avec John Cleese, Eric Idle, James Mason, et le regretté Marty Feldman. Durée: 1 h 40.

CLUB ACTION MAN

Miro-Meccano - B.P. 127 - 75924 Paris Cedex 19.

RECETTE

PIC ET NIC FONT DES BOULETTES

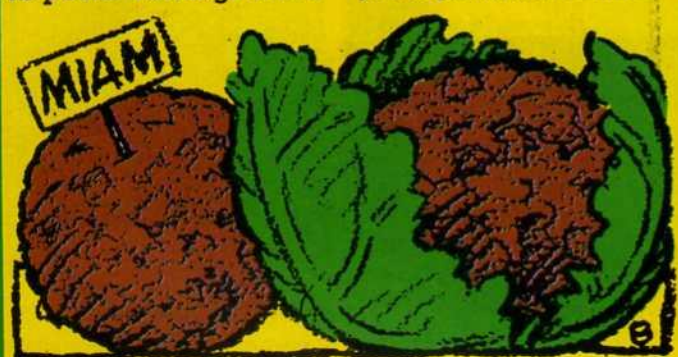
Si le beau temps y met du sien, pourquoi ne pas partir en pique-nique avec ce panier surprise...

Pour 16 boulettes, il te faut : 200 g de bœuf haché, 200 g de veau haché, 2 oignons, 1/2 tasse de lait, 1 tasse de farine, 1 œuf, 3 cuillères à soupe de chapelure, 1/2 cuiller à café d'estragon et d'herbes de Provence, 3 pincées de sel, 1 pincée de poivre, 16 petites feuilles de laitue.

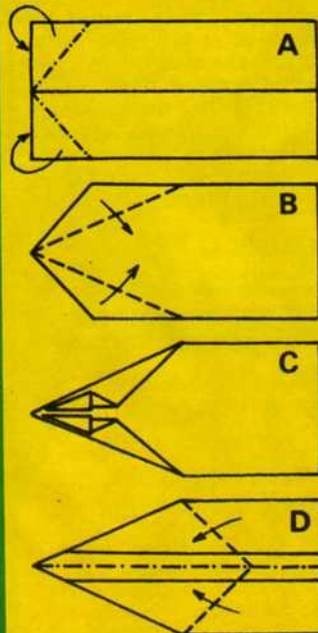
Fais dorer les oignons à la poêle. Mélange-les à

tes deux viandes. Ajoute les autres ingrédients. Roule dans tes mains de petites boules de viande que tu recouvriras de farine. Fais frire à feu moyen 10 minutes de chaque côté. Laisse refroidir, puis enveloppe chaque boulette dans une feuille de laitue.

** Vous trouverez d'autres recettes pique-nique dans Pique-nique - Jeux de gourmands, Gallimard.*



LA COCOTTE PREND LE MÉTRO



Qui a dit qu'on ne pouvait pas réaliser d'œuvre d'art avec un ticket de métro? Qui?! Marque le pli au milieu du ticket (ou de tout autre rectangle de carton fin) - Rabats les deux angles sur ce pli (fig. A) - Rabats une nouvelle fois les angles (fig. B) - Ouvre le pliage pour sortir les pointes et reforme-les à l'extérieur (fig. C). Mets le pliage sur l'autre face, marque les deux plis indiqués sur la fig. D - Appuie du dessous vers le dessus, ce qui fermera les plis, et rabats le bec de ta cocotte comme sur le dessin.

ASSIEDS-TOI, SAUVAGE!

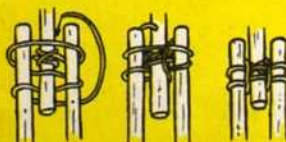
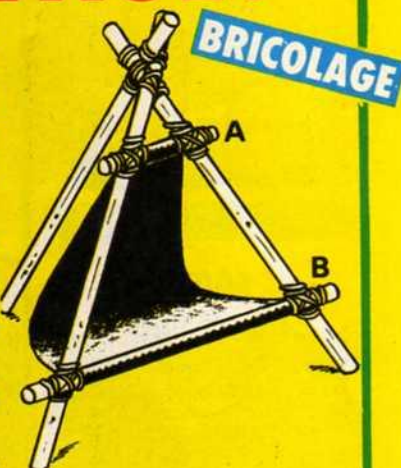
De la ficelle, 4 perches, dont une toute petite, un vieux morceau de toile de bâche et la technique du nœud de bigue, te permettront de dompter ce siège sauvage*.

1) Assemble tes trois longues perches en pyramide, selon la technique du nœud de bigue (ci-dessous).

2) Cloue tes perches A et B en deux endroits.

3) Couds, avec un fil costaud et une grosse aiguille, ta toile de bâche autour des perches A et B.

* Vu dans le Manuel de la vie sauvage, d'A. Saury. Editions Dangles.



TRUCS

BON PIED BELLE BASKET

Avant de courir un marathon ou de jouer une sérieuse partie de foot, frotte l'intérieur de tes chaussettes avec du savon sec. Ainsi, tu t'éviteras peut-être des pieds rouges comme des tomates.

En revanche, rien ne t'empêche d'en faire voir

de toutes les couleurs à tes tennis. Avec cette nouvelle teinture, efface sur cuir, plastique ou toile, tu les auras jaunes à pois rouges ou à rayures bleu ciel, à moins que tu ne les préfères étoilées!

Miss Dylan. Teinture + nettoyant + pinceau : 27 F dans les Grands-magasins.



PIF SALUE POUF

Nous venons de créer un journal qui s'appelle *Pouf*, le petit bonhomme.

Hugo et Frank Fedele,
01210 Ornex.

Longue vie à *Pouf*, et bonne chance à ses deux rédacteurs! Je remercie également Semira Cherif, de Tunis, qui m'annonce elle aussi la création d'un journal.

FOOT SUR MESURE

Dans le « Réponse à tout » du n° 734, Ariane et Richard Holtz, de Lyon, semblent surpris par l'existence du foot à 7. Il existe aussi du foot à 5 : un goal et quatre joueurs, sur un terrain dont la surface est quatre fois plus petite que celle d'un terrain de foot normal. Les matchs durent 10, 12, 14 minutes. Le foot à 5 permet aux enfants des très petites écoles rurales de constituer une équipe.

Stéphane Bonin,
03230 Chevagnes.



C'EST DU CHINOIS!

Quelle est la langue la plus difficile? Combien de mots comporte-t-elle? Et parmi ces mots, lequel est le plus long?

Eric Alfosea,
78330 Fontenay-le-Fleury.

C'est probablement le chinois, avec près de 50 000 caractères différents. Le caractère le plus complexe est composé de 64 traits, et il signifie... « bavard »!

CORRESPONDANTS : DU NOUVEAU

Vous êtes des centaines qui, chaque mois, m'écriviez pour demander un(e) correspondant(e) français ou étranger. Il n'était pas simple d'organiser au Journal une rubrique des correspondants; mais avec ma sagacité et mon flair habituels, j'ai résolu pour vous ce problème. A vos plumes, les amateurs!

PIF

Pour obtenir un jeune correspondant à l'étranger, adressez-vous, avec une enveloppe timbrée pour la réponse, au : **SERVICE DE CORRESPONDANCE SCOLAIRE INTERNATIONALE** - 29, rue d'Ulm, 75230 PARIS CEDEX 05.

UNE LONGUE-VUE À L'ŒIL

Je m'intéresse à l'astronomie, et je voudrais que tu m'expliques comment fabriquer une longue-vue avec deux verres de lunette.

Uyên minh Vo Tran,
92230 Gennevilliers.

On peut en effet fabriquer soi-même une lunette astronomique (on y verra les images à l'envers) avec deux lentilles et deux tubes en carton qui coulisent. Mais tu ne feras rien d'utilisable avec des verres de lunette. Demande plutôt conseil à un opticien qui te vendra les deux lentilles - un oculaire et un objectif - avec lesquelles tu construiras une fort honnête lunette astronomique.

UN COCHON SANS SAUCISSES

Cette histoire vraie est arrivée à notre sœur Véronique. Alors qu'elle assistait, à la campagne, au découpage d'un cochon que venait de tuer son grand-père, elle déclara :

« Grand-père, je vois bien le foie, les poumons... Mais où sont donc les saucisses? »

Guillaume et Vincent
Giampietro,
54590 Hussigny.

QUEL COUPLE!

Quel est l'homme le plus grand du monde?

Tiphaine Artigou,
06400 Cannes.

Robert Wadlow (2,75 mètres!), mort en 1940.

Quelle est la femme la plus riche du monde?

Eléonore Flachet,
06400 Cannes.

La reine des Pays-Bas (Wilhelmine d'Orange-Nassau, morte en 1962), dont la fortune s'élevait à plus de deux milliards de francs.

...Et quels sont les deux plus grands complices du monde? Eléonore et Tiphaine, qui m'ont écrit tous deux de Cannes... en faisant semblant de ne pas se connaître!



LES INDIENS D'ARNAUD

Je suis un pifophile de douze ans, et j'ai réalisé une série de dix documentaires sur chaque catégorie d'Indiens (Indiens des plaines, des forêts, des montagnes, des déserts... Indiens contemporains, etc.). Je te joins une série sur les Indiens des plaines pour que tu puisses juger la qualité de mon travail.

Arnaud Pontabrier,
74400 Chamonix.



J'ai été très impressionné par tes dessins, Arnaud. Tu t'es solidement documenté sur les Peaux-Rouges, et ta série est vraiment intéressante. Difficile toutefois de publier des dessins au crayon. Mais bravo pour ton travail, et n'hésite pas à nous envoyer d'autres dessins, de préférence à l'encre.

PIFOMÉLOMANES

Je lis ton journal toutes les semaines et je l'aime beaucoup. Dans mon école, nous avons inventé deux chansons et réalisé un disque! Je voudrais que tu en informes tes lecteurs et tes lectrices.

Sylvie Rouillon,
10290 Marcilly-le-Hayer.

Voi-la-si-fa... Pardon! Voilà, c'est fait!

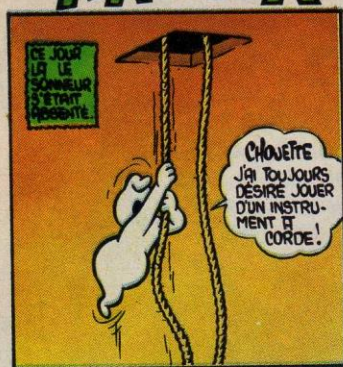
UN GADGET DE HAUT VOL

Ton « hélice-rotor » était un gadget vraiment super: la mienne passe par-dessus le toit de ma maison!

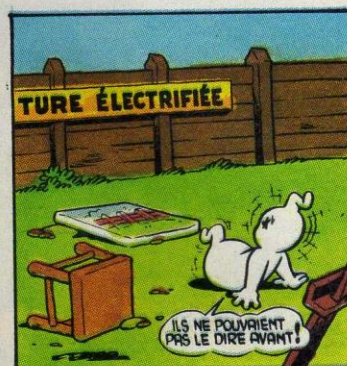
Cyril.

Voilà enfin expliquée cette nouvelle vague d'apparition d'OVNIS!

ARTHUR LE FANTÔME



ARTHUR LE FANTÔME



DYMO

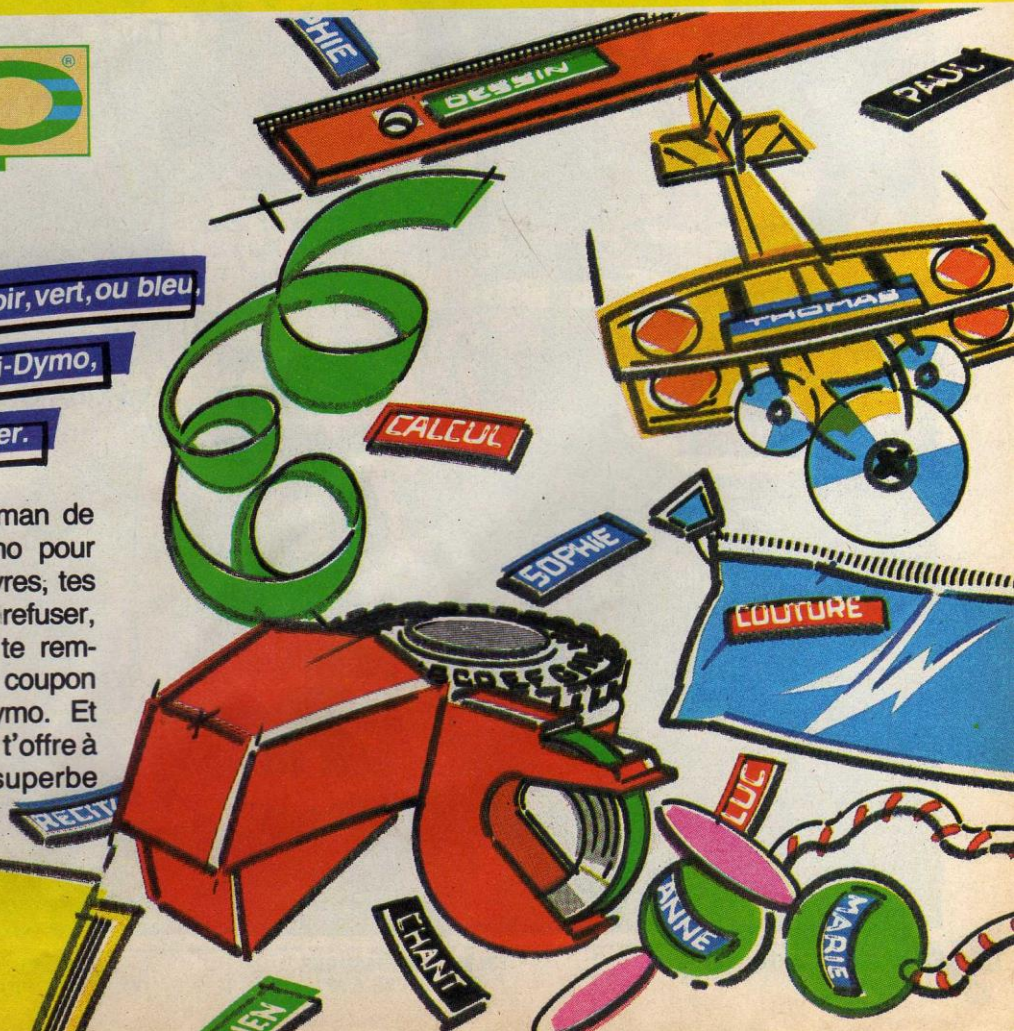
RECEVEZ **8F** ET UN AUTO-COLLANT DU CAPITAINE DYMO

En rouge, noir, vert, ou bleu,

avec la Mini-Dymo,

marquer, c'est jouer.

Demande vite à ta maman de t'acheter une Mini-Dymo pour marquer tes jouets, tes livres, tes cahiers. Elle ne peut pas te la refuser, puisque le Capitaine Dymo te rembourse 8F si tu lui envoies le coupon de réduction de ta Mini-Dymo. Et comme il adore les enfants, il t'offre à toi tout spécialement, un superbe auto-collant.



Les aventures
d'

YVAIN

L'ÉNIGME DES ELFES

YVAIN CHEVAUCHAIT DANS UNE FORÊT PROFONDE,
QUAND LES ELFES JAILLIRENT.

ILS LUI TOMBÈRENT DESSUS DE PARTOUT ET PAR GRAPPES...

scénario: Jean OLLIVIER
dessins: José de HUESCAR

NOS
SARBACANES
PORTENT LA MORT
COMME PIQÛRES DE
FRELONS...

MEGN
A
DOUAR!
(o)

AVEL
A
DOUR!
(o)

TU NE PEUX
ALLER PLUS AVANT
SANS NOTRE
CONSENTEMENT...

JE VAIS TE POSER UNE
ÉNIGME, ÉTRANGER...

TANT PIS POUR TOI
SI TU NE TROUVES
LA RÉPONSE...

(o) PIERRE ET TERRE.
VENT ET PLUIE.
(GAÉLIQUE)

© Ed. VAILLANT 1993

LES ELFES RICANAIENT...

JUSQU'À PRÉSENT,
NUL N'A PU RÉPONDRE...

ÉCOUTE:

QUEL EST
L'ANIMAL
QUI LE MATIN
MARGHE
SUR QUATRE
PIEDS,
À MIDI SUR
DEUX PIEDS
ET LE SOIR
SUR TROIS ?

MEGN
A
AVEL
A
DOUR!
DOUAR!

MEGN
A
AVEL
A
DOUR!
DOUAR.

LES ELFES SE LANÇAIENT
DANS UNE SARABANDE.

12) CHAUSSETTES BI

13) 35) CHAUSSURES
"FUTURA SL ATP"

14) RAQUETTE
"OURAGAN JUNIOR"

16) 44) CHAUSSURES
FOOT "IBERICA
VISSÉE"

JE SAIS,
ET LA RÉPONSE EST:
L' HOMME !

... CAR SI L'ENFANT
MARCHE À QUATRE PATTES
ET L'ADULTE SUR DEUX PIEDS,
LE VIEIL HOMME AU SOIR DE SA VIE
DOIT S'APPUYER SUR UN BÂTON.



1993

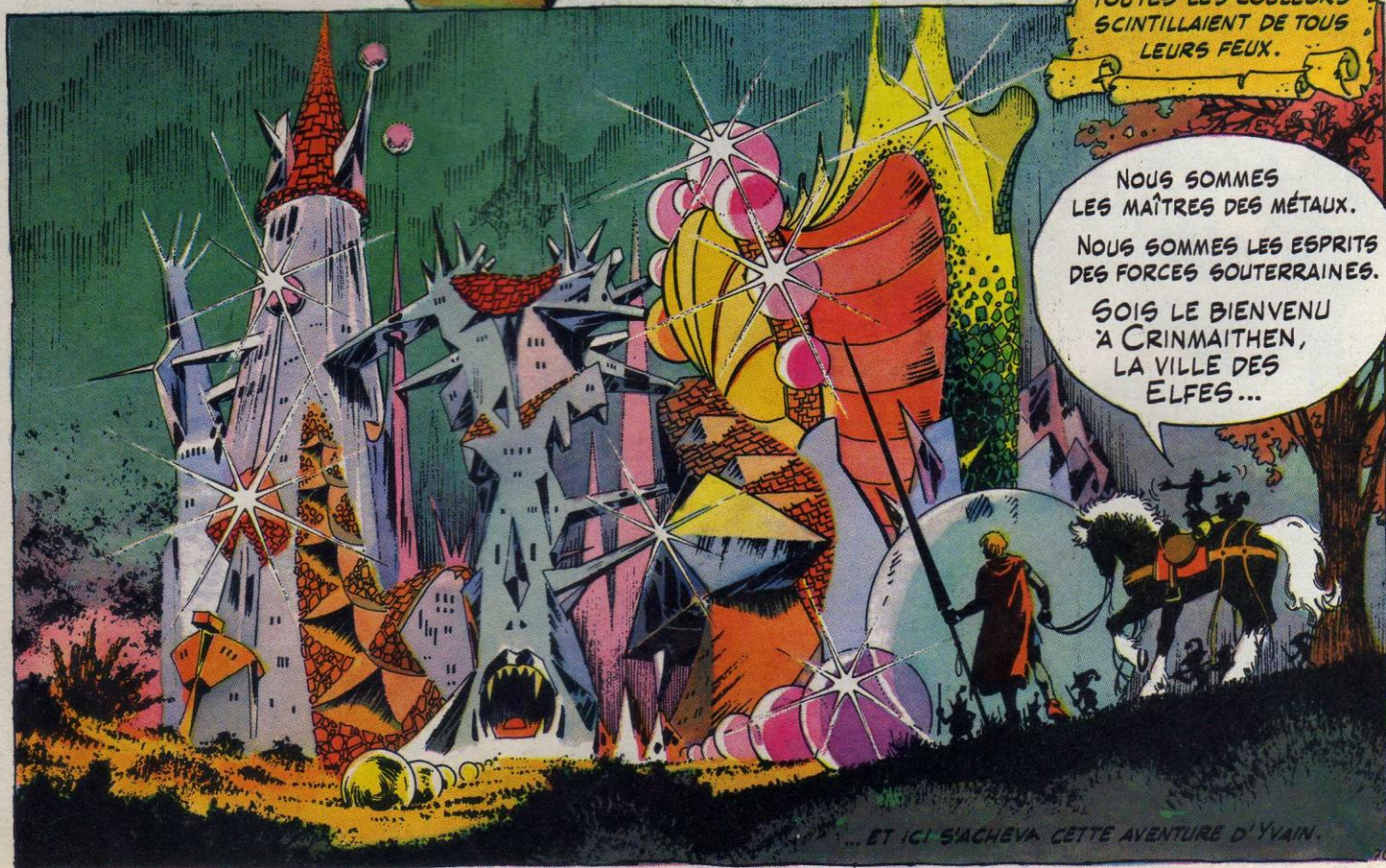
LA RÉPONSE
EST BONNE !
SI TU ES FORT À LA LANCE
ET EXPERT À L'ÉPÉE,
TON ESPRIT AUSSI EST AGILE.
MONTE À CHEVAL
ET SUIS-MOI !



CHEVAUCHANT ENTRE
LES GRANDS CHÊNES DE
LA FORÊT CELTIQUE,
YVAIN SUIVANT LES ELFES,
LE CORTÈGE ARRIVA À UN
IMMENSE PALAIS AUX
PAROIS DE CRISTAL ET
AUX TOITS DE VERMEIL.

DES GEMMES DE
TOUTES LES COULEURS
SCINTILLAIENT DE TOUTES
LEURS FEUX.

NOUS SOMMES
LES MAÎTRES DES MÉTAUX.
NOUS SOMMES LES ESPRITS
DES FORCES SOUTERRAINES.
SOIS LE BIENVENU
À CRINMAITHEN,
LA VILLE DES
ELFES...

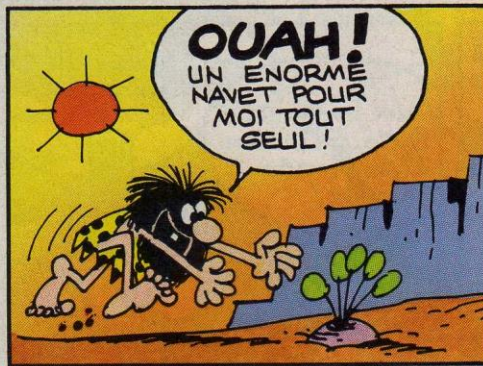


... ET ICI S'ACHEVA CETTE AVENTURE D'YVAIN.



© BRUGUERA





VIVEZ DES AVENTURES COMME LES GRANDES AVEC



ET



600 "Studios" des Glamour Girls à gagner

(jeu gratuit sans obligation d'achat)

Comment participer au tirage au sort :

- Retrouve l'un des 6 ensembles sélectionnés par Milky Way en choisissant 3 dessins différents. Coche sur le bulletin-jeu ou recopie sur papier libre, avec tes nom et adresse, les lettres correspondant aux 3 dessins de ton choix. Envoie ta réponse sous enveloppe affranchie à :

CERCA - GLAMOUR GIRLS - B.P. 17 - 92816 PUTEAUX avant la date ci-dessous.

Comment gagner :

Le 15 octobre 1983, si ton bulletin comporte l'un des 6 ensembles sélectionnés par Milky Way, tu participeras au tirage au sort des 600 studios des Glamour Girls.

Extrait du règlement :

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Bulletins et modalités diffusés gratuitement sur demande à l'adresse du jeu. Timbre utilisé pour demander le règlement, pour demander ou envoyer ton bulletin ou papier libre remboursé sur simple demande.

ATTENTION !

Tu trouveras des ensembles sélectionnés par Milky Way et d'autres jeux Glamour Girls et Action Force sur les emballages MILKY WAY (8 000 prix au total). Et dans ce journal joue aussi avec Milky Way et gagne l'un des 600 coffrets d'aventure Action Force.

BULLETIN-JEU à découper ou à recopier

PG

Nom

Prénom

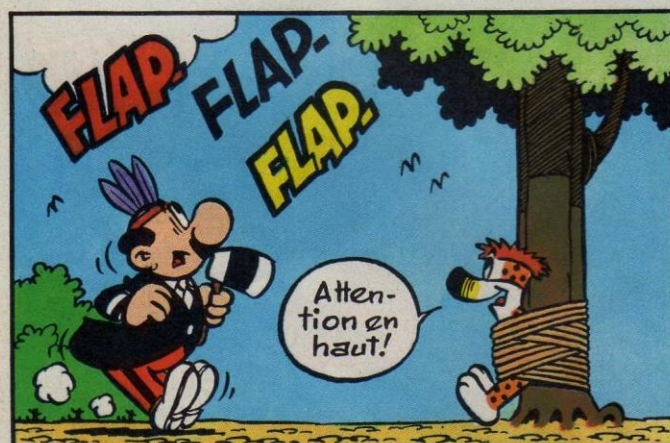
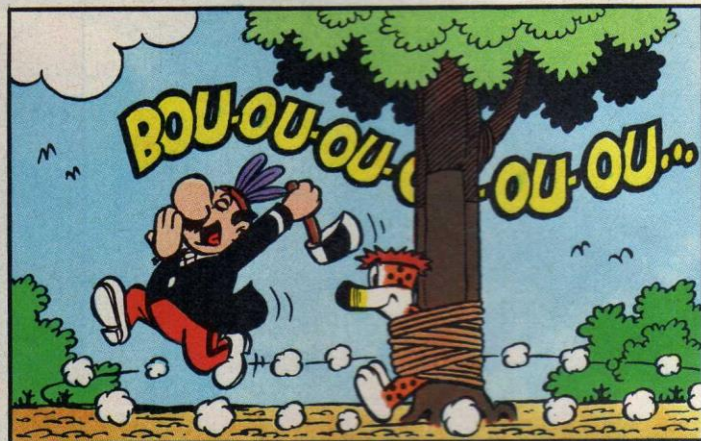
Adresse

Code postal | | | | Ville



Glamour Girls

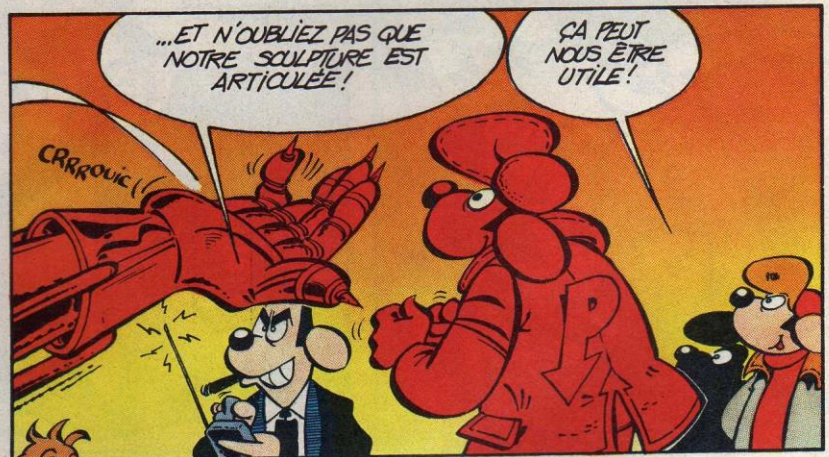
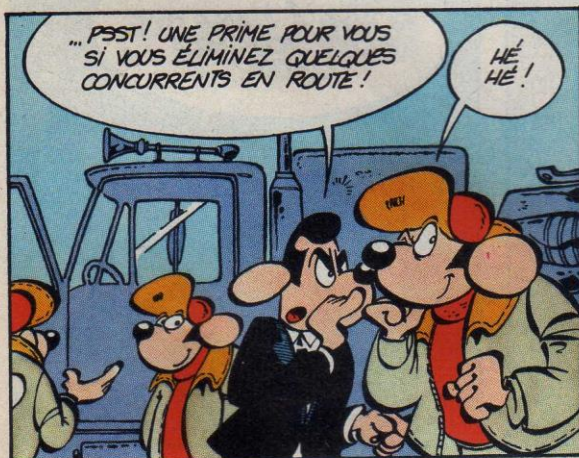
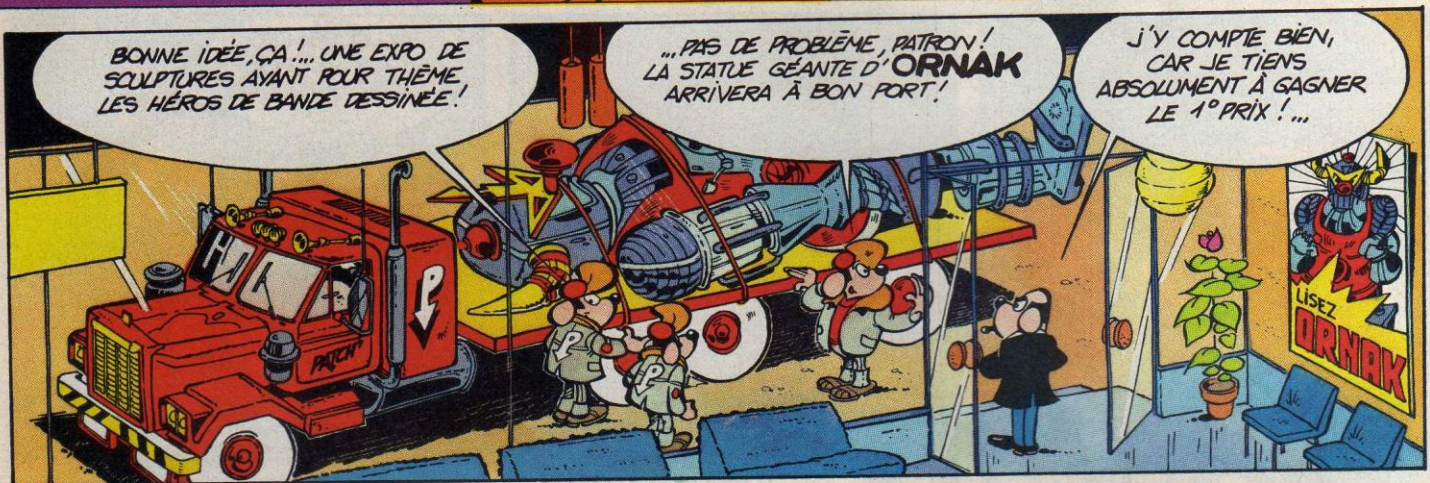
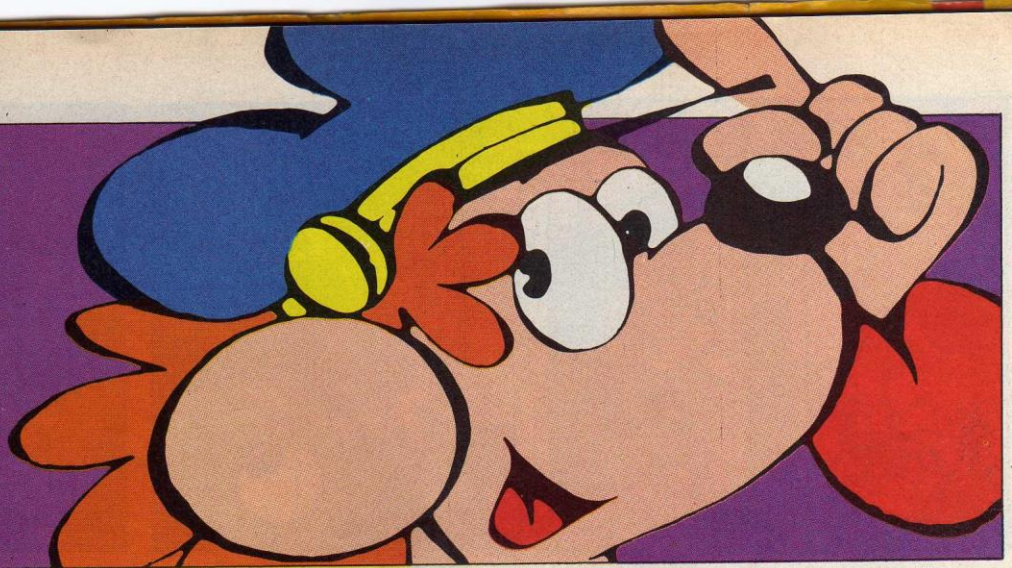
Les Glamour Girls, c'est toute une série de petits mannequins (11 cm de haut) articulés avec de longs cheveux et de vrais habits, prêts à être mis en scène selon ton imagination avec leurs nombreux accessoires. Emménages vite dans le studio des Glamour Girls en jouant avec MILKY WAY.



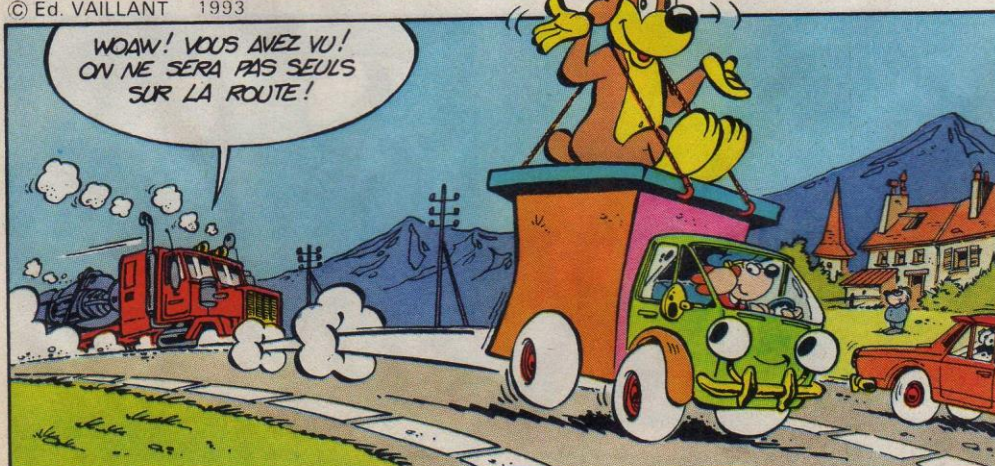
© Ed. VAILLANT 1993

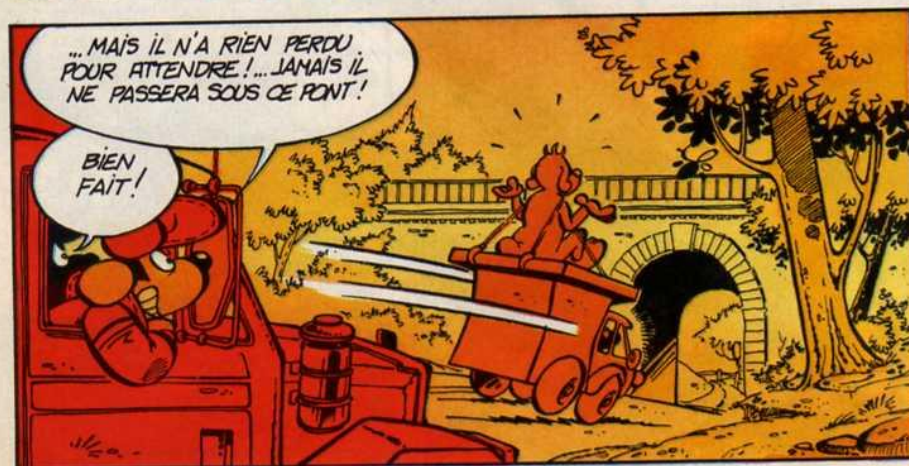
MANIVELLE

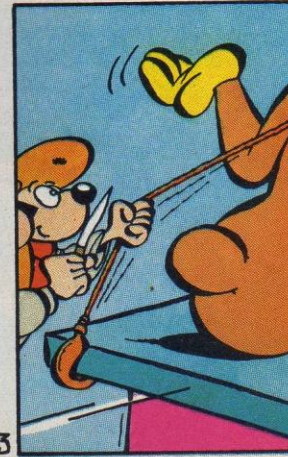
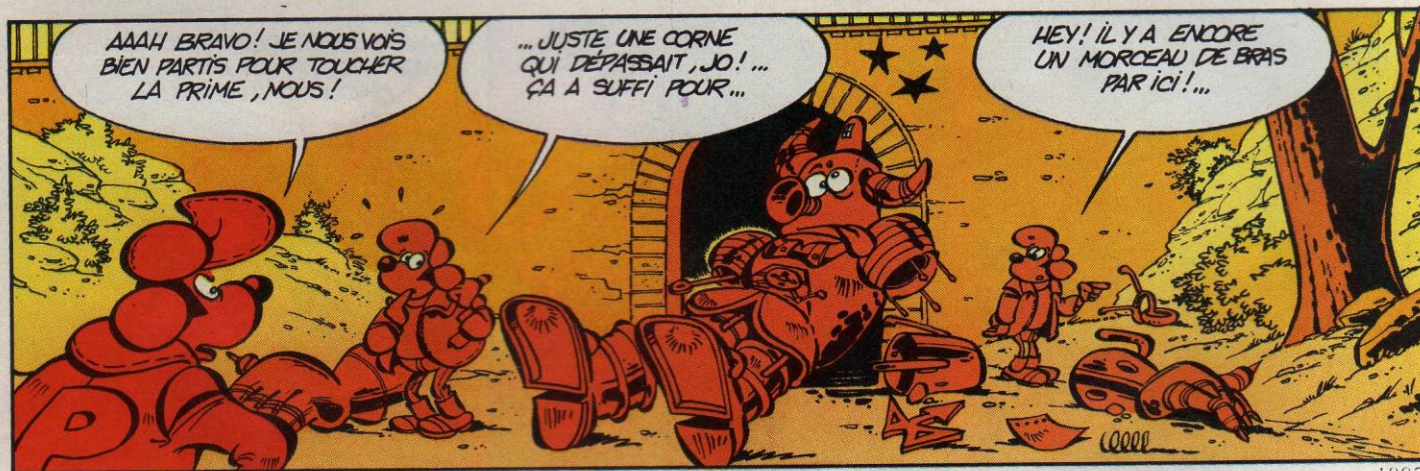
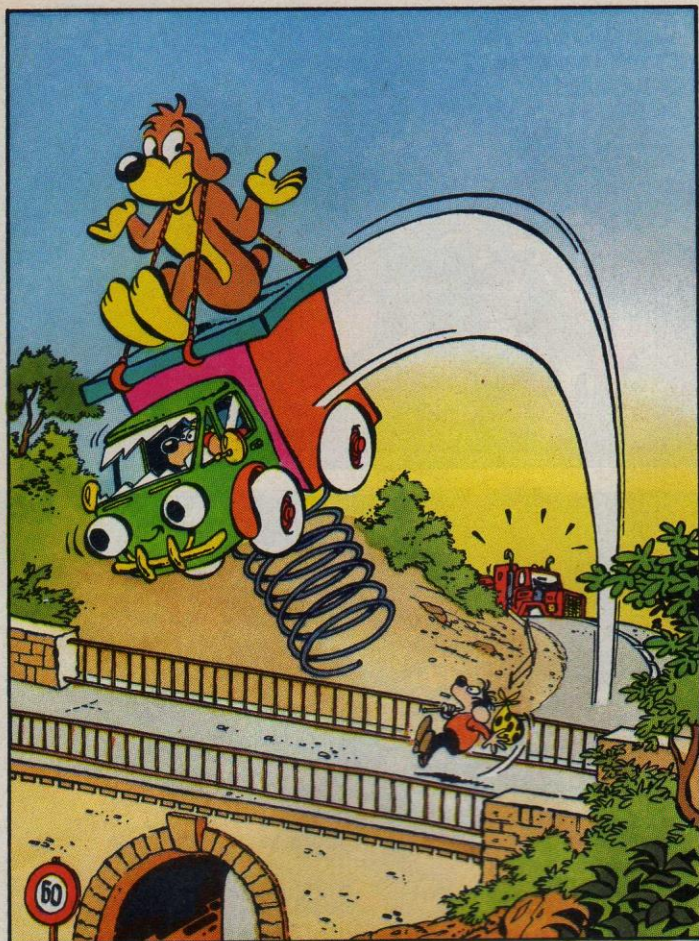
Convoi exceptionnel

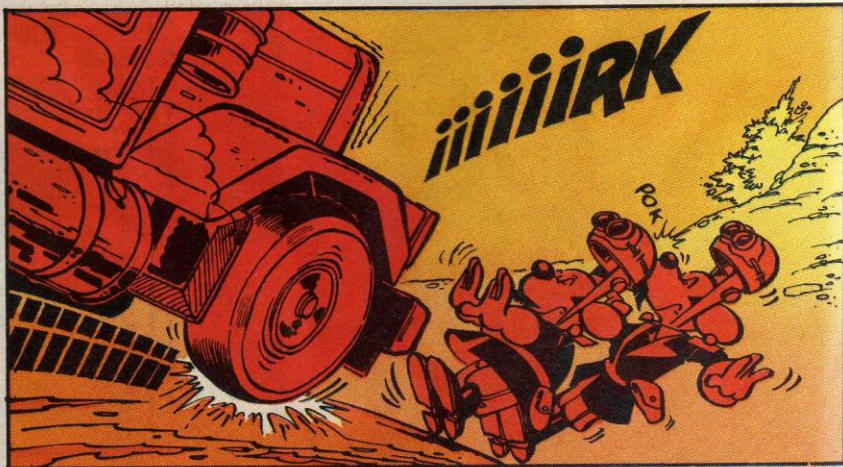
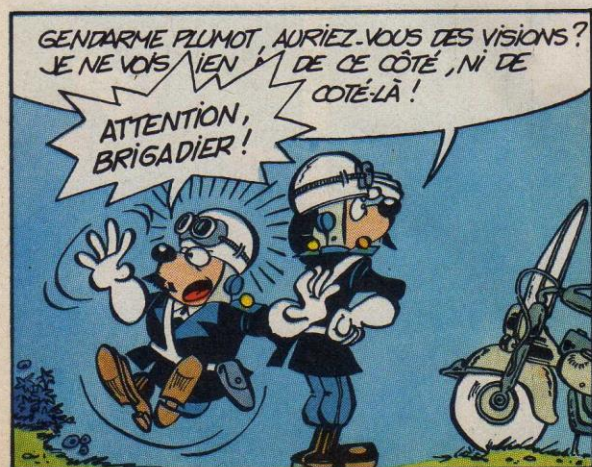
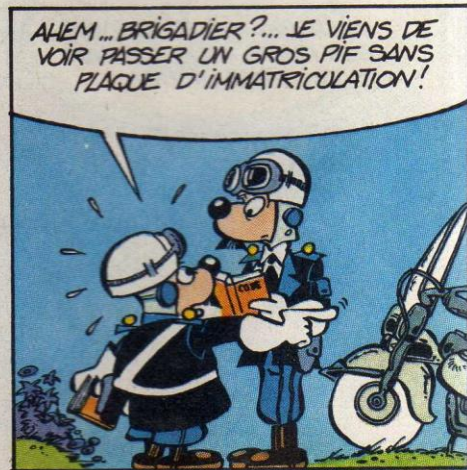
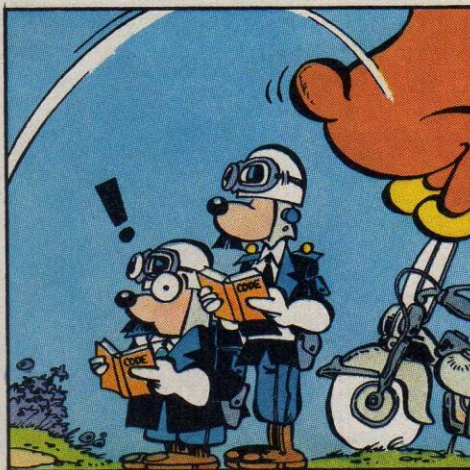
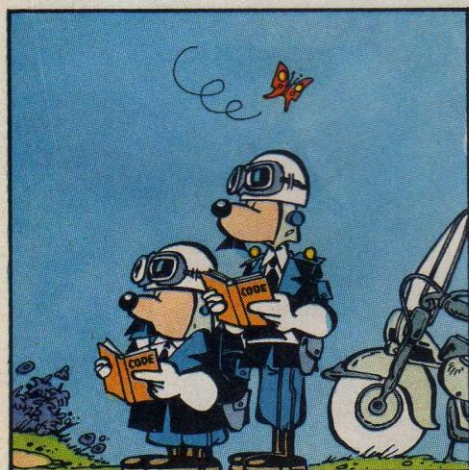
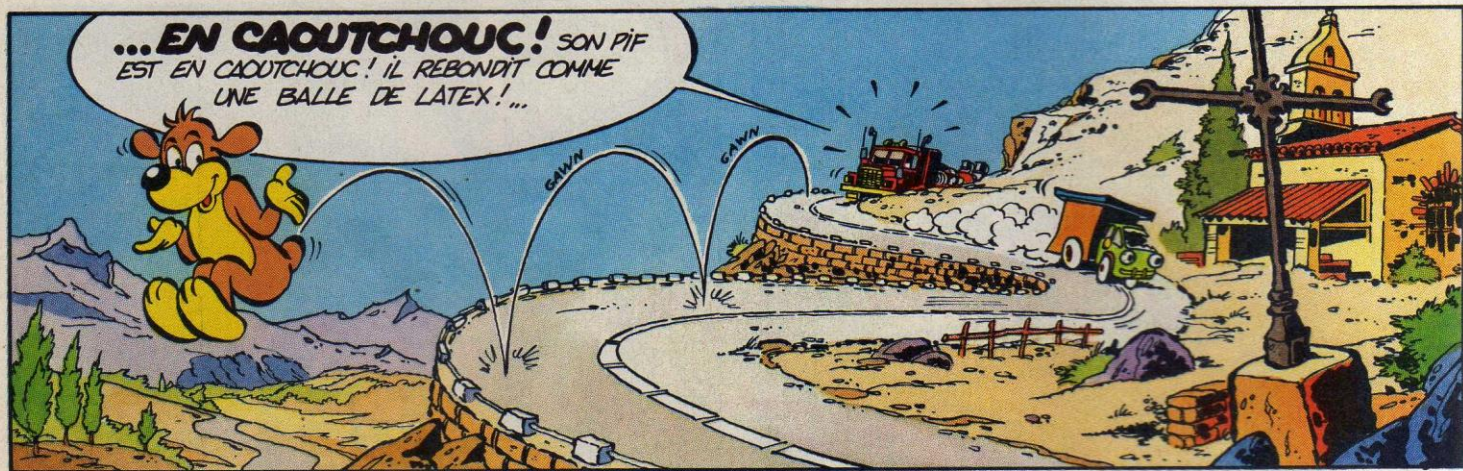
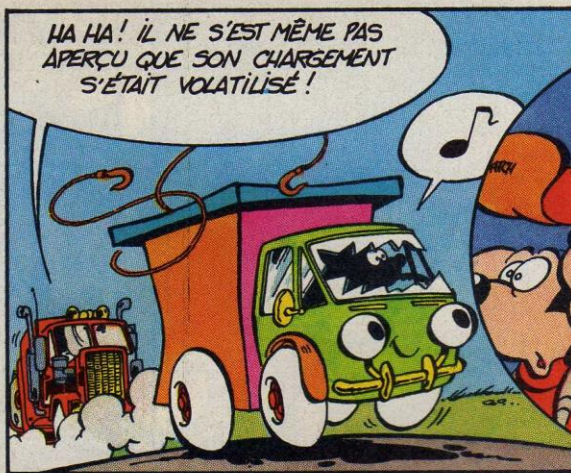
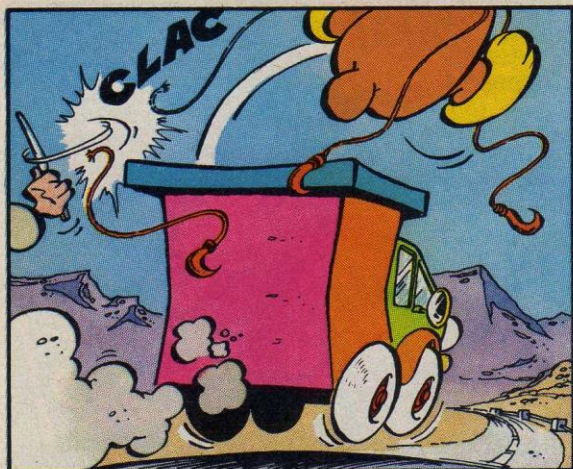


© Ed. VAILLANT 1993

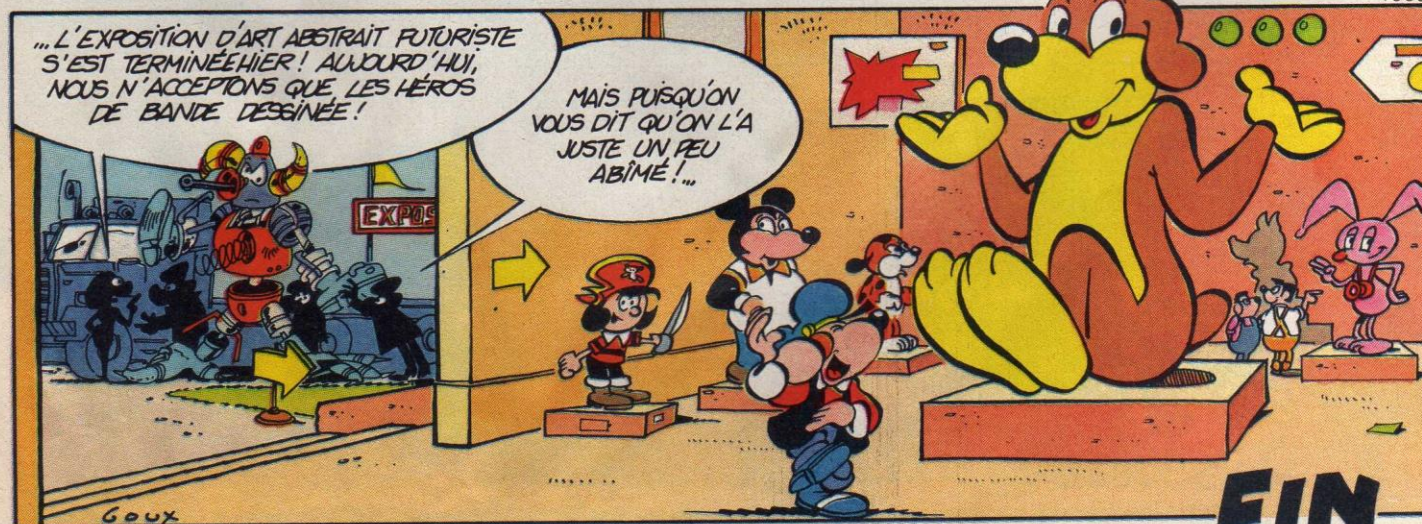
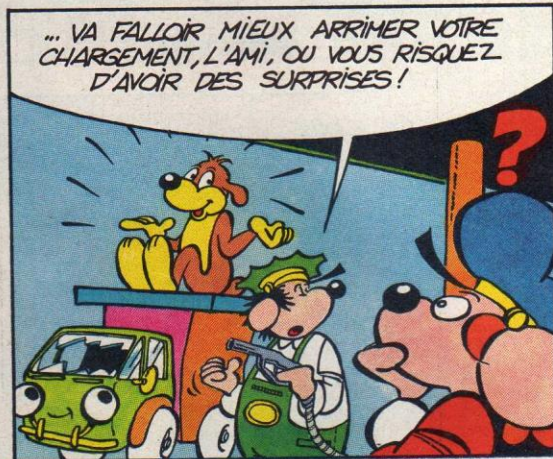
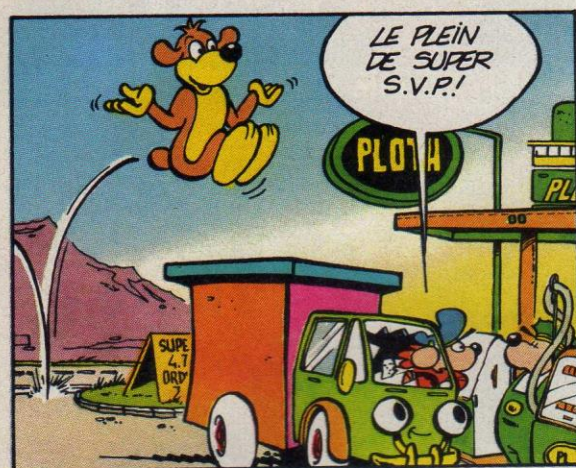


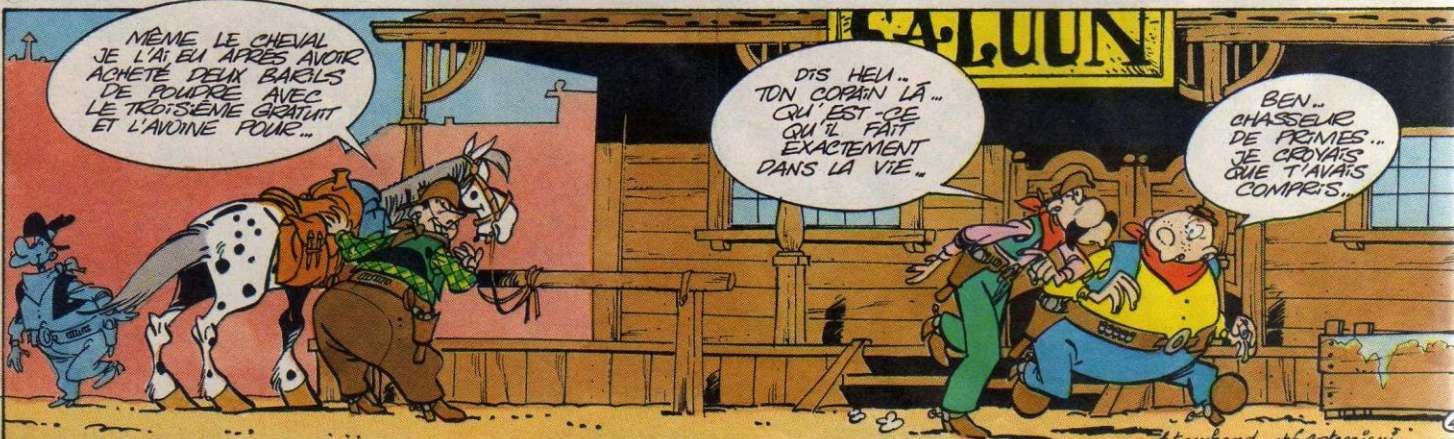
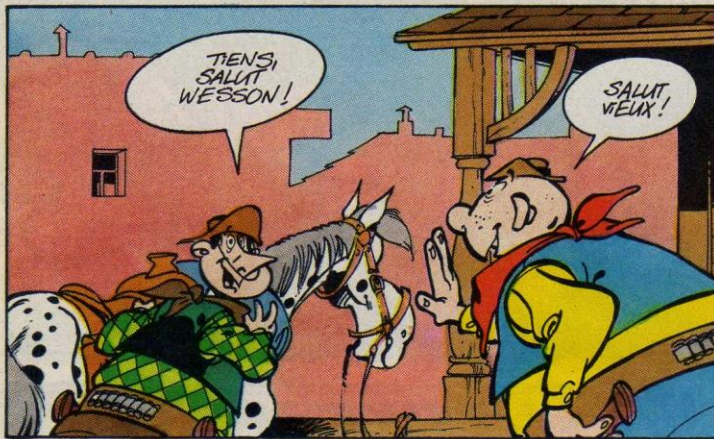






1993





**SUPER
LE SAHARA**

Il y a 2 000 kilomètres d'Alger à Tamanrasset. Il y a 1 100 kilomètres d'El-Goléa à Tamanrasset. Il y a 485 kilomètres de Tamanrasset à la frontière du Niger. Aujourd'hui, la route transsaharienne relie Alger à Tamanrasset. Dans quelques mois, la *Trans* atteindra le Niger. Le Sahara, le désert le plus aride et le plus inhospitalier du monde, a été vaincu par la volonté et l'héroïsme de jeunes Algériens de 20 ans.



L'ÉPOPÉE DE LA TRANSAHARIENNE

Reportage photo/Farid Djema
Crédit photos/Ministère de l'Information algérien.

UNE B.D. ALGÉRIENNE
«La route de l'espoir»

LE SAHARA VAINCU

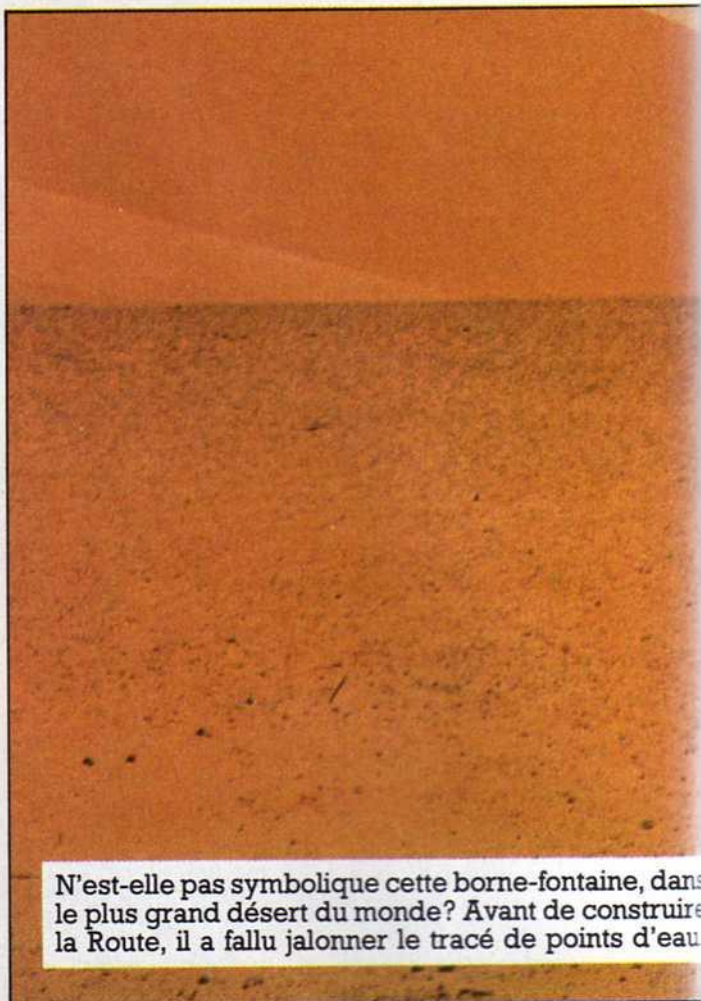
La Route! Le ruban de bitume noir défile à travers le désert interminable, depuis que l'avion régulier Alger-Tamanrasset a quitté l'escale de Ghardaïa, « la porte du Sahara ». Nous la survolerons pendant 1 200 kilomètres. Des sables rouges, des dunes ocres et puis, au-delà d'El-Goléa, la découverte d'un monde fantastique de montagnes raides, de falaises abruptes, de plateaux tourmentés et de vallées profondes. Des entassements de rochers à l'infini. Tout un univers hallucinant et vide. Naïvement, je me représentais le Sahara comme une étendue de sable et de dunes, et voilà que je découvre une succession de massifs déchiquetés ou polis par les vents de sable. C'est plus terrible et cent fois plus désolé que je l'imaginai.

La Route épouse les vallées, escalade les pentes, franchit les plateaux, perce les montagnes. Cette route me fascine. Elle est vivante. Je pense aux garçons qui l'ont construite, tous des jeunes Algériens de 20 ans effectuant leurs deux années de Service national. Pendant quatre ans, des milliers de *djounouds* (*), venus de tous les coins d'Algérie, ont tenu le défi porté au plus grand désert du monde. Ils ont vaincu la nature hostile, affrontant des températures de 40 degrés, les vents de sable, les chutes de rochers, conduisant les engins dans la caillasse, dépannant les camions, avec le risque de verser dans des précipices ou de s'enliser dans des poches de sable pourri.

Ils ont gagné! Ils ont mené la route d'El-Goléa à Tamanrasset... La *Trans* est leur œuvre. Et ceux qui ont participé à cette œuvre, sont justement fiers.

Le passage du plateau du Tademaït et de la falaise d'Aïn El-Hadjadh, le percement des gorges d'Arak - une sorte de château-fort montagneux de 50 kilomètres d'épaisseur -, l'assaut du massif du Hoggar - ce formidable entassement de 250 kilomètres de roches noires s'étalant sous le soleil de plomb, entre 1 300 et 3 000 mètres - nécessitèrent des prodiges d'héroïsme, d'endurance et de souffrances; mais sur toute la longueur de la *Trans*, chaque kilomètre gagné représenta une somme d'énergie et d'enthousiasme. « Nous avons construit la Route avec des explosifs, de la sueur et du courage », m'a dit un *djounoud*... Et j'ai compris qu'ici, et avant tout, le courage fut le pain quotidien.

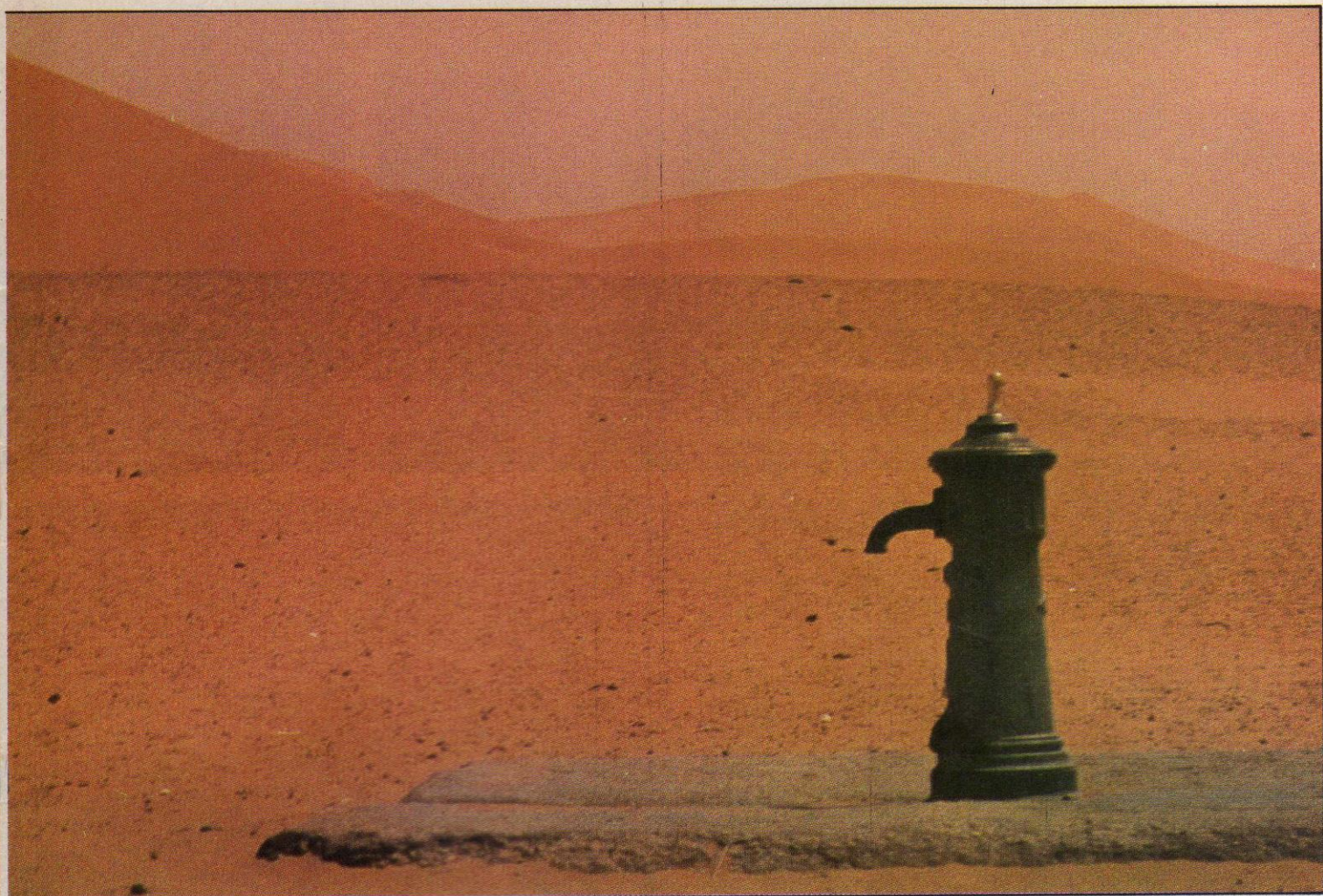
(*) Djounoud : soldat.



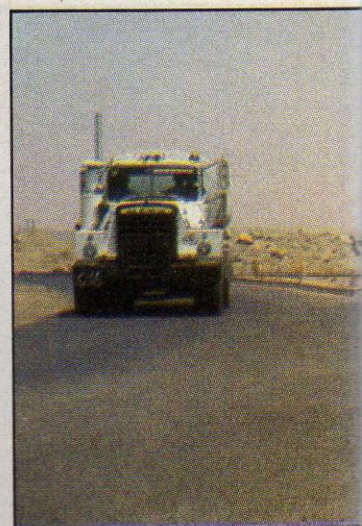
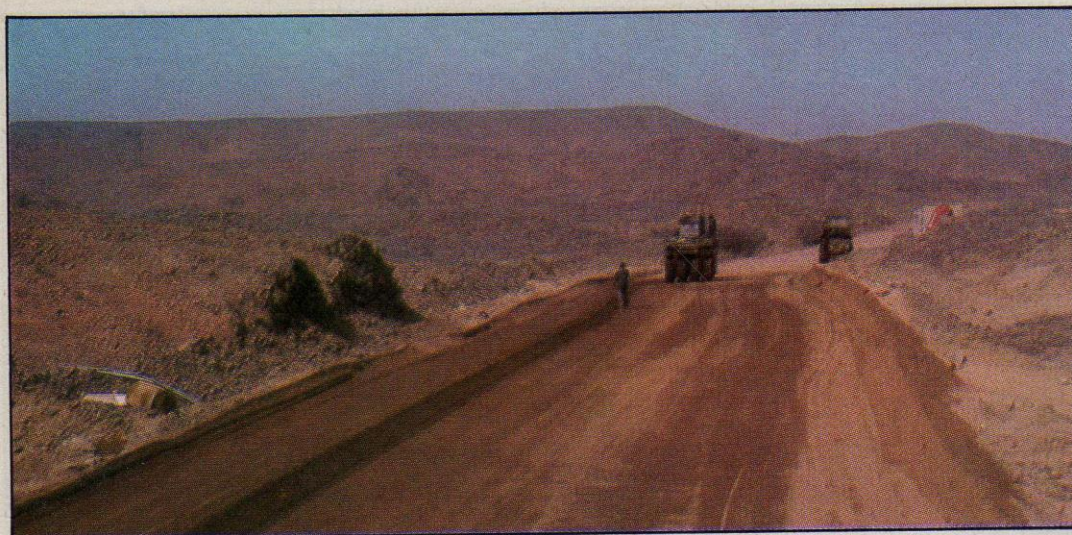
N'est-elle pas symbolique cette borne-fontaine, dans le plus grand désert du monde? Avant de construire la Route, il a fallu jalonner le tracé de points d'eau.



Ces énormes blocs se dressaient dans les gorges d'Arak et à l'entrée du Hoggar. Il fallut les réduire à la dynamite.

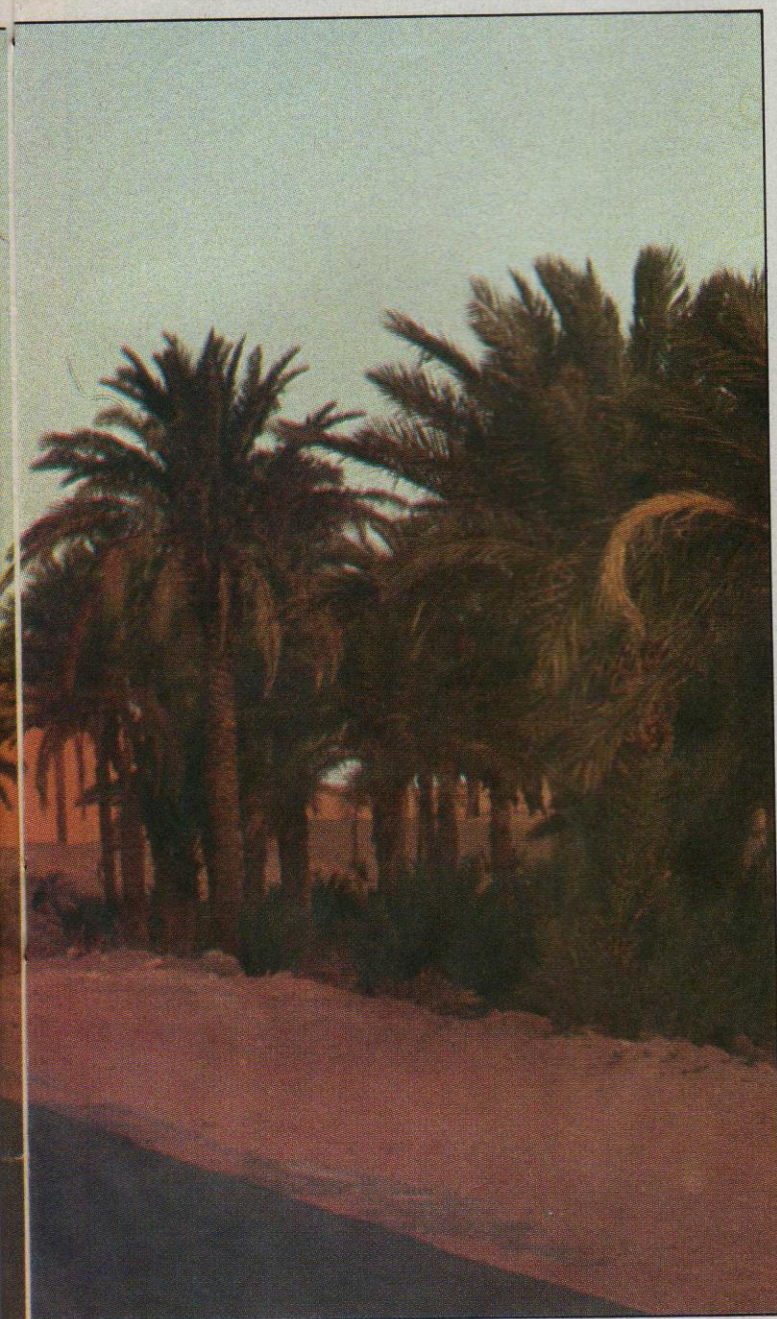
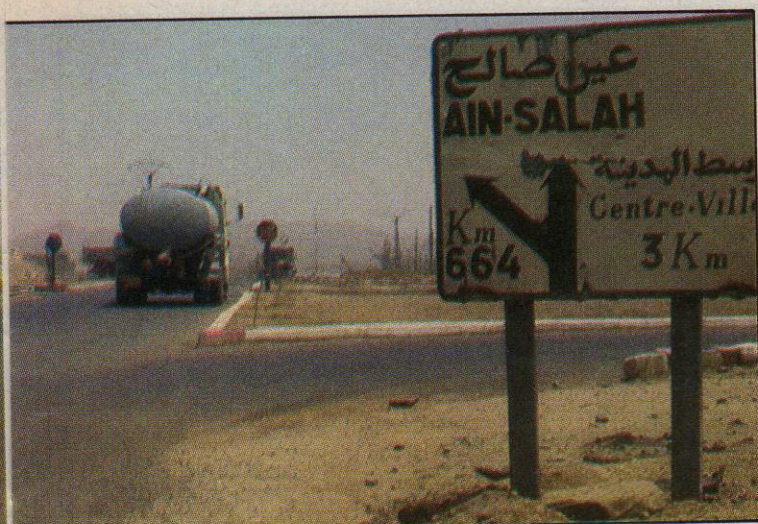


Vision du Sahara d'hier, d'avant la Route. Une silhouette de femme seule dans le désert de pierrailles.



La Route, comme un trait d'union entre le Nord et le Sud. Des panneaux indicateurs surgissent dans le désert. Et avec l'eau et la Route, naissent des oasis comme celle-ci. Le désert fleurira.

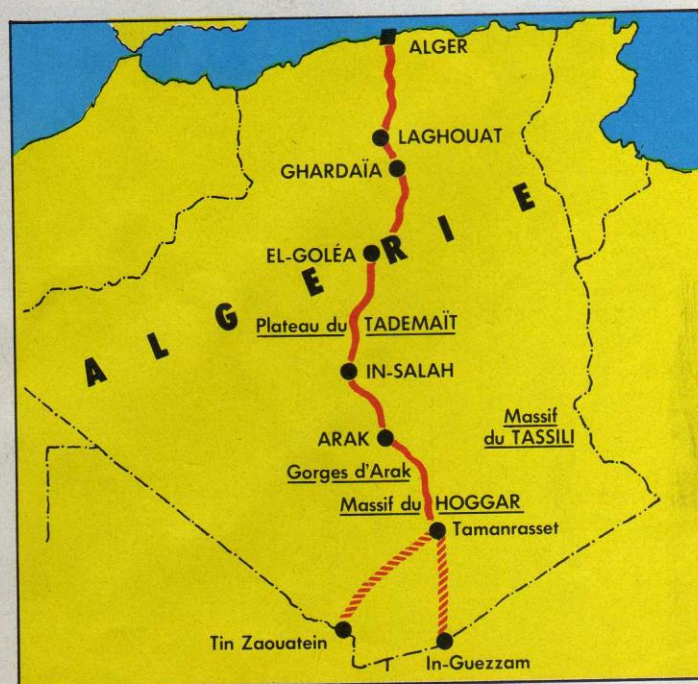




LA VOIE DE L'UNITÉ

Il n'y a pas si longtemps, In-Salah, Arak, Tamanrasset n'étaient que des bourgades perdues dans les immenses territoires du Sud. Les 1 100 kilomètres de la Route les ont tirées de l'isolement, ainsi que d'autres localités du Sahara.

Entre l'Algérie du Nord et le Sud, le désert n'est plus un obstacle. La *Trans* – 8 à 18 mètres de largeur, suivant le terrain – est devenue la Voie de l'Unité. Des poids-lourds, d'énormes camions-remorques, des camions-citernes la sillonnent dans les deux sens, couvrant en un temps record le trajet Alger – Tam ou Tam – Alger... La vie moderne pénètre dans le désert. Alger et Tamanrasset vivent ainsi à la même heure. « Aujourd'hui, me disait Farid, mon copain photographe, tu achètes la boîte d'allumettes à Tam au même prix qu'à Alger. » Ce qui représente une révolution dans le mode de vie des villes du désert (les bourgs deviennent des villes). Avec la Route sont venus des écoles, des hôpitaux, des usines, des barrages, et on assiste à des créations d'oasis comme Abalessa et Amsel, où se développent cultures et vergers. Mais la Route ne s'arrête pas à Tamanrasset. Elle se poursuit vers le Niger et le Mali, au sud-ouest, se divisant en deux bretelles, à 60 kilomètres de Tam. Empruntant cette route, des camions vont déjà jusqu'à Lagos, au Nigeria. La Voie de l'Unité africaine mérite bien son nom. Elle ouvre les territoires du Sud à l'Algérie du Nord. Elle ouvre le Sahara à la mer...



LES VAINQUEURS

Les bâtisseurs de la Route furent les jeunes Algériens effectuant leur Service national. Des milliers de garçons firent de cette Voie de l'Unité, leur tâche d'honneur.

Aujourd'hui, ils poursuivent la construction de la Route vers le Niger et le Mali. Vers le Niger, ils ont déjà réalisé un plan de 210 kilomètres de terrassement, et sur le tracé vers le Mali, ils ont

édifié Silet, un village de 120 logements destinés aux Nomades qui veulent se fixer.

Nous avons demandé à deux Algériens, le scénariste Aïder et le dessinateur de B.D. Ammouri, de retracer pour les lecteurs du *Nouveau Pif* un épisode de l'histoire de cette Route de l'Espoir.



LE GRONDEMENT SOURD DES CAMIONS, CREVA, L'ESPACE D'UN INSTANT, L'IMPOSANT SILENCE RÉGNANT DANS CETTE IMMENSITÉ DÉSERTIQUE.



la route de l'espoir

DESSINS:
AMOUR;
TEXTES:
X'IDER

LE CONVOI AVANÇAIT NONCHALAMMENT SUR CETTE PISTE SABLONNUEUSE RELIANT "EL-GOLÉA"⁽¹⁾ AU CANTONNEMENT DU CAMP AVANCÉ DU 11^e GROUPEMENT⁽²⁾ CHARGÉ DE LA CONSTRUCTION DE LA ROUTE DE L'UNITÉ.



MON CHER DIAMEL, CELA FAIT TROIS MOIS, DEPUIS NOTRE AFFECTATION AU 11^e GROUPEMENT, QUE TU NE CESSES DE RÂLER À PROPOS DE CETTE ROUTE.

TU PARLES D'UNE "CORVÉE" MOURAD, ON ÉTAIT BIEN DANS LE "NORD"!



LE NORD... LE NORD... A ALGER, J'AVAIS L'IMPRESSION D'ÉTOUFFER. ICI AU MOINS, JE SENS QUE JE SERS À QUELQUE CHOSE, SORTIR LE SUD DE L'ISOLEMENT, N'EST-CE PAS LA UNE TÂCHE EXALTANTE?



EN CONSTRUISANT CETTE ROUTE, TU PENSES "DOMESTIQUER" CET ENFER? MON PAUVRE MOURAD, SERAIS-TU DONC DÉJÀ VICTIME D'UNE INSOLATION?



LE SOUS-LIEUTENANT MOURAD REFUSA DE RÉPONDRE À LA TAQUINERIE DU SERGENT. LE CAMP DU 11^e GROUPEMENT ÉTAIT ENFIN EN VUE.



GRAND JEU

adidas® 

BUT DU JEU. Chaque joueur (2, 3, 4, ou plus) doit collecter sur le parcours, le maximum d'articles ADIDAS, et essayer de composer des tenues ou équipements complets rapportant des points de bonus.

COMMENT JOUER. On jouera jusqu'à épuisement de tous les articles, qui constituent un stock de 41 "éléments-articles" à découper soigneusement dans le bas des pages du NOUVEAU PIF. Ces articles, ainsi que les jokers ADIDAS, forment le "pot". Avant de commencer, il faut se munir d'un dé, et d'autant de jetons personnalisés qu'il y a de joueurs (boutons, petites pastilles...). Chaque joueur, à son tour, lance le dé une seule fois, et avance son jeton du nombre de cases indiquées. On peut se doubler, et s'arrêter sur une case déjà occupée. Lorsqu'un joueur tombe sur une "case-article", il ne pourra ramasser cet article que si celui-ci est encore en stock dans le "pot". Sinon, il attendra son prochain tour pour progresser et ramasser un autre article sur une autre case. Lorsqu'un joueur tombe sur une "case-joker" (représentée par le sigle ADIDAS), il a le choix : soit d'échanger immédiatement ce joker contre un article

encore disponible en stock, soit de le conserver pour empêcher, plus tard, un joueur de ramasser un article en jouant ce joker à ce moment. Chaque joker utilisé doit être remis dans le "pot".

DECOMPTE DES POINTS. Le jeu s'arrête dès que le stock d'articles ADIDAS est totalement épuisé. On fera donc, autant de tours de parcours qu'il sera nécessaire. On fait, alors, le décompte des points de la façon suivante :
 • **Un article ADIDAS isolé :** 1 point. Lorsque le joueur a une paire de chaussures (par exemple : les deux TOPTEN HIGH), ses points sont doublés, soit : $2 \times 2 = 4$ points.
 • Des tenues ou équipements complets peuvent être rassemblés et permettent aussi de doubler leurs points.
 • **Tenue LENDL :** La raquette LENDL GTX PRO (case 7) (1 point) + le maillot BEAULIEU (case 5) (1 point) + deux chaussures FUTURA SL ATP (cases 13 et 35) (4 points) donnent $6 \text{ points} \times 2 = 12$ points.
 • **Tenue JOGGING :** Un maillot MANUELO (case 50) (1 point) + un short CLEVELAND (case 43) (1 point) + deux chaussures MARATHON (cases 6 et 23) (4 points) donnent $6 \times 2 = 12$ points.
 • **Tenue FOOTBALL :** Un maillot foot EQUIPE DE FRANCE (case 24) (1 point) + un ballon foot TANGO SEVILLA J.O. 84 (case 49) (1 point) + deux chaussures foot IBERICA VISSEE (cases 16 et 44) (4 points) donnent $6 \times 2 = 12$ points.

• **Le joueur gagnant est évidemment celui qui totalisera le plus de points. Bonne chance, et toujours en forme avec ADIDAS!**

*(Les chiffres entre parenthèses correspondent au numéro de la case dans laquelle l'article est représenté).



AU PETIT MATIN, LES DJOUNOUD (1)
FURENT RÉUNIS POUR ÉCOUTER
LES NOUVELLES INSTRUCTIONS DU
COMMANDANT ALI.

MESSIEURS, AUJOURD'HUI NOUS ALLONS COMMENCER
LA RÉALISATION D'UN NOUVEAU TRONÇON D'UNE LONGUEUR DE 10 KM
QUI NOUS PERMETTRA DE RELIER L'OASIS AVOISINANT. JE COMPTE SUR VOTRE
DÉVOUEMENT POUR ACHÉVER LE TRAVAIL DANS LES DÉLAIS QUI NOUS ONT ÉTÉ
PRÉSCRITS. 15 JOURS DE PERMISSION RÉCOMPENSERONT VOS EFFORTS.



DIX KILOMÈTRES! ÇA DOIT REPRÉ-
SENTER DES TONNES DE POUSS-
SIÈRE ET DE SABLE À AVALER
PAR 40 DEGRÉS SOUS CE SOLEIL!

15 JOURS DE "PERM",
ÇA VAUT LE COUP,
TU NE TROUVES
PAS ?

NE SERAIT-CE PAS LÀ
L'OCCASION DE REVOIR
LE NORD, SERGENT
DIAMEL ?

SÛR QUE ÇA VAUT LE
COUP. REVOIR ALGER ET SES
BEAUTÉS. J'Y INVITERAI
LES COPAINS DU "SUD" À
VENIR GOÛTER LE COUS COUS
DE MA MÈRE.



SOUS LE VROMBISSEMENT ASSOURDISSANT DES
MOTEURS, LE LOURD CONVOI S'EST ÉBRANLÉ EN
DIRECTION DU CHANTIER.



ÇA VA NOUS
CHANGER DES VASTES
ÉTENDUES SABLONNEUSES
LES GARS. LE TERRAIN
EST ACCIDENTÉ,
GARE AUX
BOSSÉS!

(1) DJOUNOUD = SOLDATS.

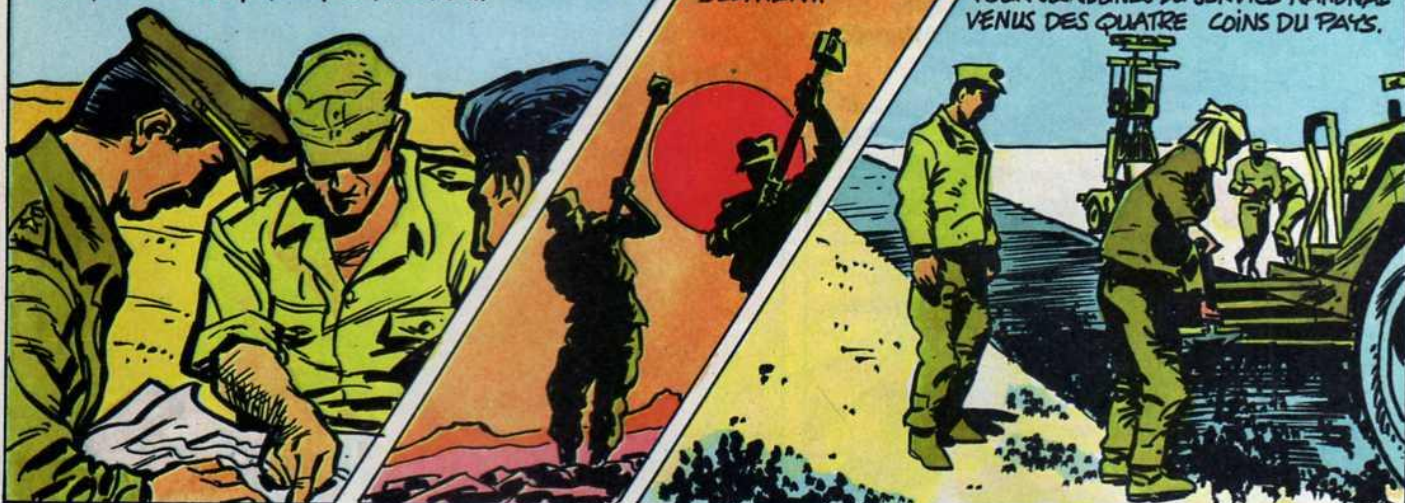
LES JOURS ONT PASSÉ... SOUS LA CONDUITE DU SOUS-LIÉUTENANT MOURAD, LES TRAVAUX ONT DÉBUTÉ. CHAQUE MINUTE, CHAQUE HEURE...



... LES HOMMES S'ÉCHINENT INCESSAMMENT.



CHAQUE MÈTRE DE GAGNÉ EST UNE VICTOIRE CONTRE L'ADVERSITÉ POUR CES JEUNES DU SERVICE NATIONAL VENUS DES QUATRE COINS DU PAYS.



MAIS LE SAHARA N'EST PAS FACILE À DOMPTER. LA LUTTE ENTRE L'HOMME ET LES ÉLÉMENTS EST ACHARNÉE, SE TRADUISANT SOUVENT PAR DES ACCIDENTS DONT LES VICTIMES PAYENT, PARFOIS, DE LEUR VIE CETTE DIFFICILE VICTOIRE.



RIEN À FAIRE, CE ROCHER GÊNE LE PASSAGE, IL FAUT LE FAIRE SAUTER.

BIEN! JE PENSE QU'UNE CHARGE DE DYNAMITE SÉRA SUFFISANTE. QU'ON FASSE VENIR LES ARTIFICIERS.



SALEM! INDIQUEZ-MOI LE RESPONSABLE DU CAMP S'IL VOUS PLAIT, C'EST UNE QUESTION DE VIE OU DE MORT!

C'EST MOI. QUE SE PASSE-T-IL, PETIT?



MA TANTE EST SUR LE POINT D'ACCOUCHER. FAITES QUELQUE CHOSE, JE VOUS EN SUPPLIE.

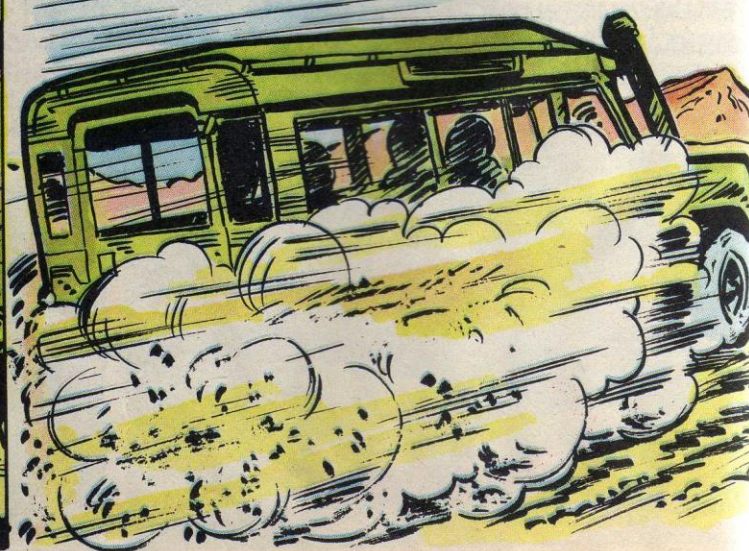


NE T'INQUIÈTE PAS MON GARÇON, ON VA ARRANGER ÇA. SERGENT DJAMEL, PRENDS LE TOUBIB AVEC TOI, ET ALLEZ AU CAMPMENT DES NOMADES. C'EST POUR UNE URGENCE.

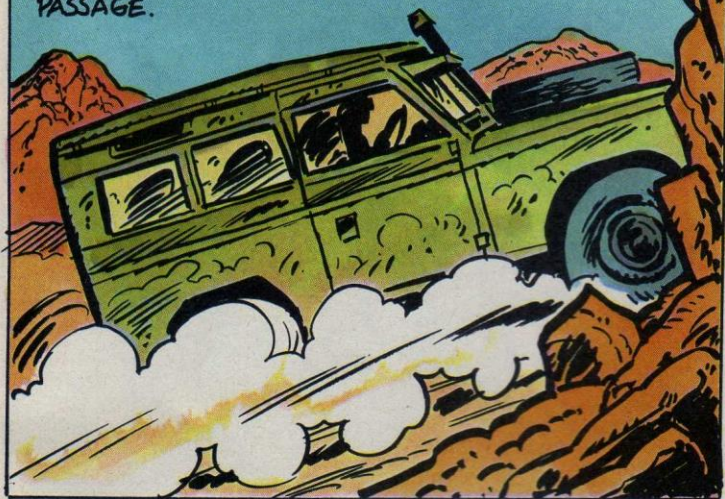




SOULEVANT DES NUAGES DE POUSSIÈRE, LA LAND-ROVER
S'ÉLANÇE À VIVE ALLURE À TRAVERS LE DÉSERT.



UNE VÉRITABLE COURSE CONTRE LA MONTRE S'EST ENGAGÉE LA LAND-ROVER, AU PRIX D'ACROBATIES VERTIGINEUSES, SE FRAYE DIFFICILEMENT LE PASSAGE.



LA TOPOGRAPHIE ACCIDENTÉE DU TERRAIN OBLIGE LE VÉHICULE À DE FRÉQUENTES IMMOBILISATIONS POUR DE BRÈVES RÉPARATIONS.



APRÈS MANTES DIFFICULTÉS, LA LAND-ROVER ATTEIGNIT ENFIN LA BASE.

VIVEMENT QUE
CE TRONÇON S'ACHÈVE!
CELA NOUS ÉVITERA TOUS
CES DÉTOURS À TRAVERS
LA ROCAILLE !

LA BASE ! C'EST
LA FIN DE NOTRE
CALVAIRE ET CELUI
DE CETTE PAUVRE
FEMME !



QUELQUES HEURES PLUS TARD...

C'EST UN GARÇON, MON
COMMANDANT!

NOUS POUVONS
ÊTRE FIERES DE NOTRE
MISSION, LIEUTENANT.



LE MÉRITE REVIENT AU SERGENT DIAMEL, MON COMMANDANT.
ÇA LUI A PERMIS D'ADMIRER LE DÉCOR FÉERIQUE DE LA RÉGION.

AVEC LA RÉALISATION DE CETTE
ROUTE, JE L'APPRÉCIERAI MIEUX!

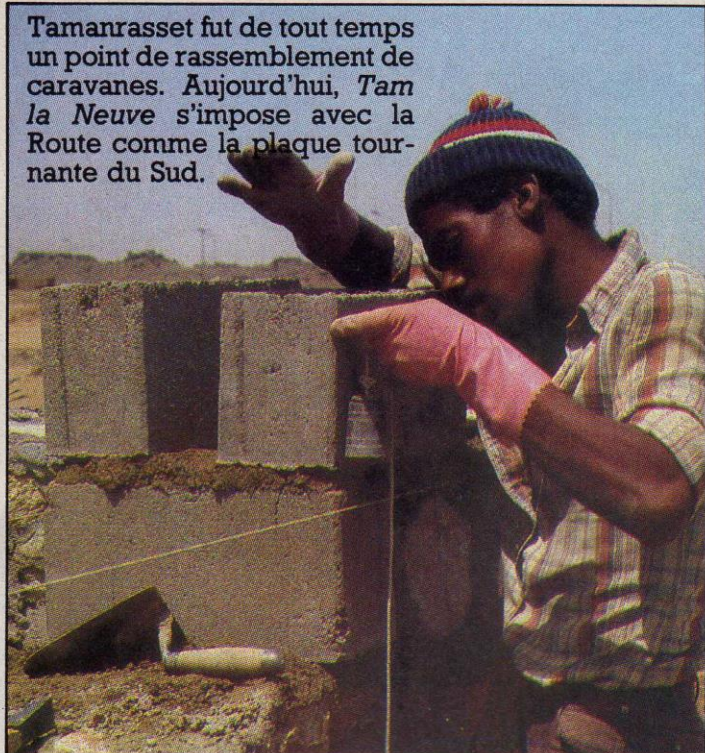
HA!
HA! HA!



LA TÂCHE DE CES HOMMES ÉTAIT LOIN D'ÊTRE FINIE. CHAQUE NOUVEAU TRONÇON ACHÉVÉ SIGNIFIAIT POUR CES JEUNES
UNE VICTOIRE SUR LE SOUS-DÉVELOPPEMENT, AUCUN D'EUX N'IGNORAIT QU'UN JOUR IL PARTIRAIT, LAISSANT À D'AUTRES
LE SOINS DE PARACHEVER CETTE ENTREPRISE. ET TOUS PARTAGEAIENT CE SENTIMENT DE FIERTÉ D'AVOIR CONTRIBUÉ,
NON SEULEMENT À SORTIR LE SUD DE SON ISOLEMENT, MAIS À RAPPROCHER LES PEUPLES AFRICAINS.



Tamanrasset fut de tout temps un point de rassemblement de caravanes. Aujourd'hui, *Tam la Neuve* s'impose avec la Route comme la plaque tournante du Sud.



TAMANRASSET

A 9 heures du matin, 30 degrés au thermomètre sur l'aéroport de Tamanrasset, à une dizaine de kilomètres de la ville.

Tamanrasset – Ville. Tout le monde dit *Tam*. Quelques poignées d'habitants, il y a 30 ans. Aujourd'hui, une ville de plus de 30 000 citoyens. On ne sait pas au juste. Ici, tout bouge, tout change. Des chantiers partout. Maisons d'habitation dans le style traditionnel. Des écoles primaires. Un C.E.S. Des usines de traitement. Ici, pas de chômage dans le bâtiment. Des tamaris géants dispensent un maigre ombrage (on se demande comment ils tiennent le coup). Vers midi, 38 ou 39 degrés. La vieille ville aux maisons basses, en pisé ocre, a beaucoup de charme. L'hôtel Tahal (150 chambres) est accueillant et frais. Voyages organisés pour le Hoggar et le Tassili. 8 jours avec guides touaregs, les seuls pisteurs qui ne se perdent jamais dans ces chaos de roches. Les fresques préhistoriques du Tassili attirent de plus en plus les touristes.



8) 38) SAC DE SPORT
"BANDOULIÈRE"

2) 39) CHAUSSURES
"TOPTEN HIGH"

21) 41) CHAUSSURES
"NASTASE MASTER"

18) 42) CHAUSSURES
"AMERICA HIGH
JUNIOR"

LE SUPER
DE LA SEMAINE PROCHAINE

COMIQUE

TOUS À TABLE!
AVEC PLACID ET MUZO,



+PIF: Une histoire à dormir debout!

+PIF-MAGAZINE: Le tigre, seigneur des jungles.

OFFRE D'ABONNEMENT SPÉCIALE RENTRÉE



DURÉE 1 AN
336 F
au lieu de 416 F
Économie 80 F
soit 10 numéros
gratuits.

**Et en plus ce CADEAU
GRATUIT!**

**EN CADEAU
CETTE MAGNIFIQUE
BOÎTE DE PEINTURE
(18 COULEURS)
AVEC SON PINCEAU!**



Offre d'abonnement spéciale pour bien démarrer l'année

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Code postal _____ Ville _____

RÉSERVÉ À LA SERP

83 37 03

MT _____

Mode _____

N° _____

Je désire m'abonner pour ☐ 01 6 mois : 176 F (Étranger 250 F) Mon cadeau sera l'album de la fabuleuse histoire de Pif.

☐ 00 1 an : 336 F (Étranger 450 F) Mon cadeau sera la magnifique boîte de peinture.

Bon à retourner à SERP - Gestion abonnement Nouveau PIF. BP 25. 93101 MONTREUIL CEDEX
accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).

Offre valable jusqu'au
31 décembre 1983

PLACID ET MUZO

Repos magnéto



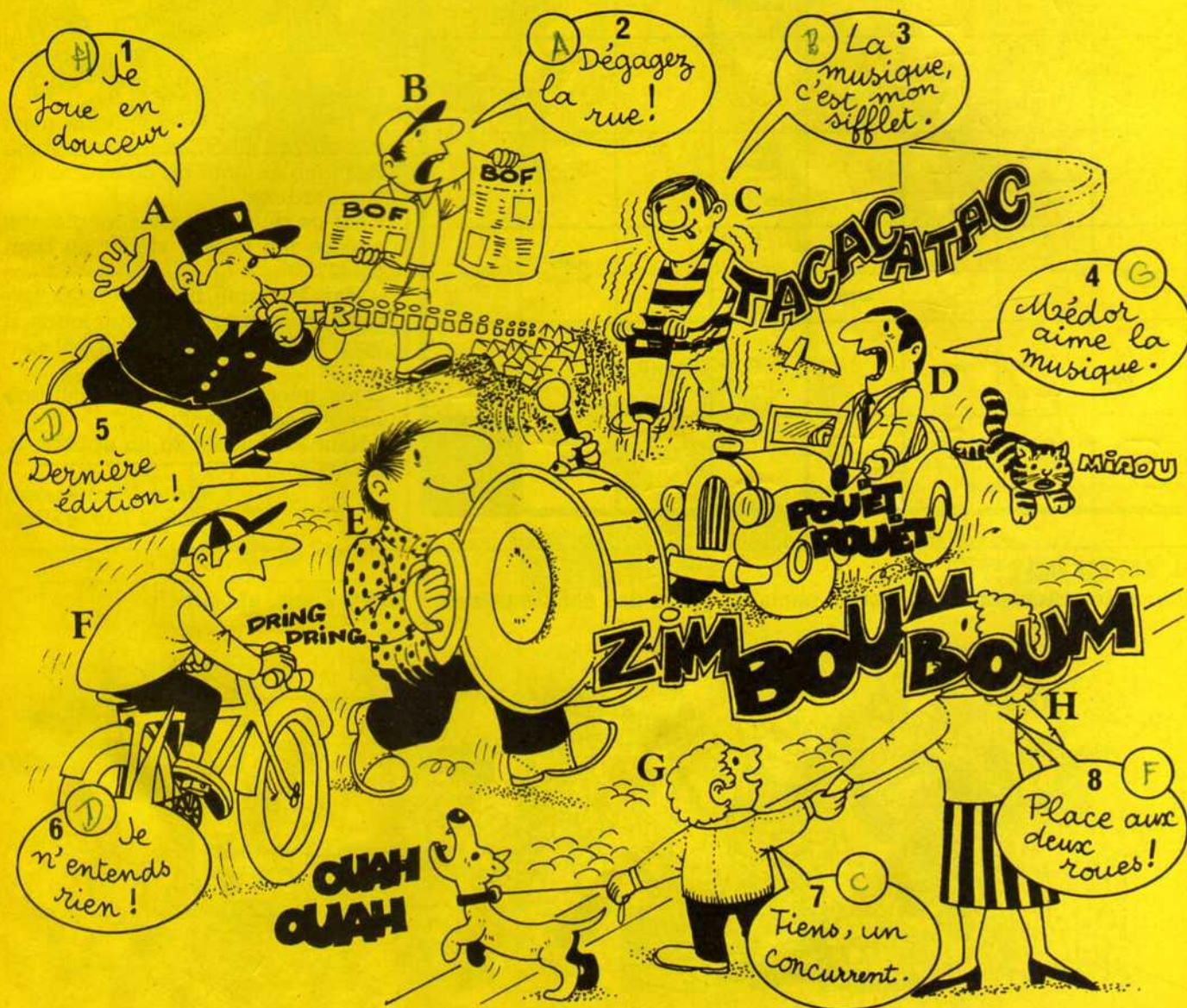
Les jeux de Pif

Chaque jeu porte un certain nombre de ● selon sa difficulté :
● faciles. ●● astucieux. ●●● champions.

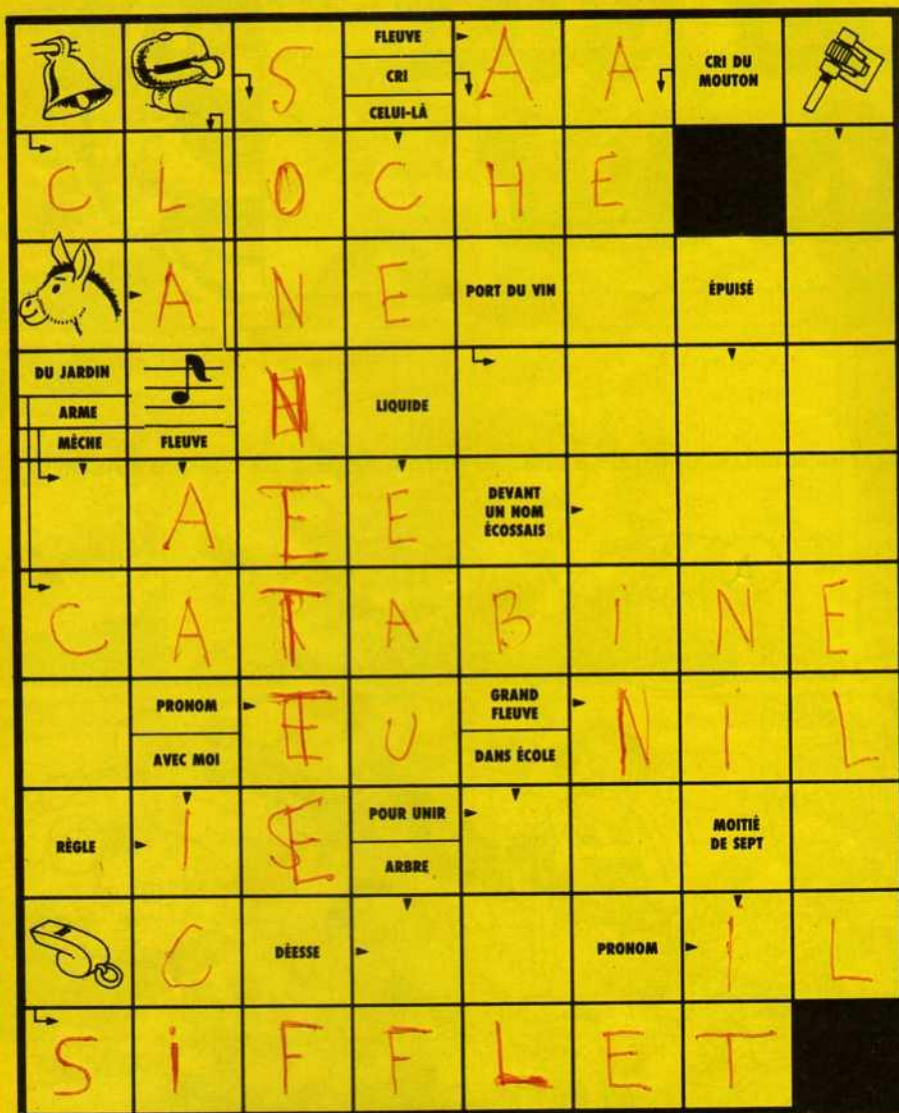
Conception: Roger Dal

1. DES BRUITS ET DES BULLES ●●●

Ne te laisse pas impressionner par tout ce tintamarre, et rends à chaque personnage, ou à chaque source de bruit, la bulle qui lui revient.



2. FLÉCHOPIF ***



3. JE BLAGUE

Le concours de cette semaine a été gagné par Didier Le Ray, 35511 Cesson-Sévigné, pour la bonne histoire que voici, qui lui vaudra de recevoir un magnifique jeu **ELECTRONIC MASTER MIND** offert et envoyé par MEC-CANO.



L'histoire de Didier :

A l'époque où le téléphone n'est pas encore automatique, une dame trépigne au bout du fil, et crie à la standardiste :

« Est-ce que vous allez longtemps encore me laisser vieillir au bout du fil ?! »

– Mais Madame, répond la standardiste, si vous voulez rester jeune, il vous suffit de garder la ligne ! »

Deux gangsters entrent dans une banque en hurlant :

« Haut les mains ! ou on appelle la police ! »

Ortiz Montserrat,
66600 Rivesaltes.

4. QUI EST QUI ? **

Qui a des cheveux bruns, est en pantalon, porte des chaussures sans talons hauts, et sourit ?



5. ANOMALIES ***

Il se passe des choses étranges dans ce bruyant orchestre... Peux-tu y dénicher plus de dix anomalies?



6. JEU À POINTS *

Réunis les points numérotés, et tu sauras ce qui fait tant de bruit!



7. CODE **

En te servant des lettres déjà mises en place, déchiffre cette petite phrase, tout à fait de circonstance...

+ * 0 ⚡ 6 ☆ ⚡ ⚡

B E A U C O U R

▽ * + > ⚡ F >

D E B R U I T

⚡ ☆ ⚡ > > F * >

R O U R R I E N

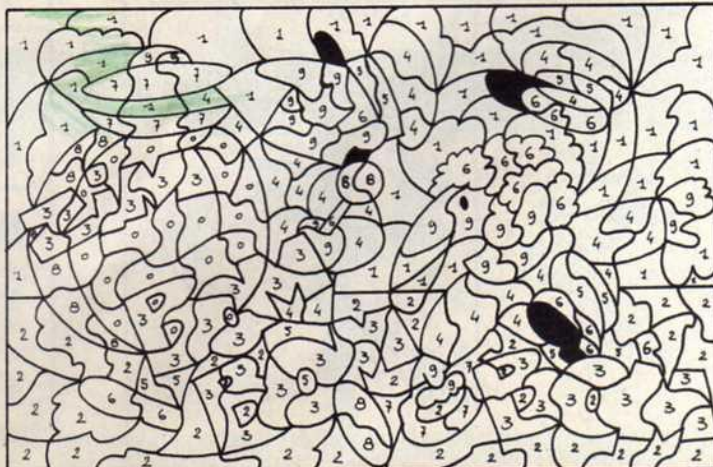


8. *



Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

Code des couleurs :
0 : blanc - 1 : vert foncé - 2 : vert clair - 3 : rouge - 4 : bleu - 5 : violet - 6 : marron - 7 : jaune - 8 : orange - 9 : rose.



9. LA CHAÎNE DES FRACAS ***

Fais une chaîne continue de l'image A à l'image H, en passant par toutes les autres. Chaque dessin comporte un petit détail commun avec le dessin qui le précède et avec celui qui le suit.



10. LES DEUX SEMBLABLES *

Dans ce dessin, il y a deux personnages absolument identiques. Lesquels?



11. LE BIFTOU *

Quand tu auras noirci, dans la grille, tous les noms de la liste qui suit, tu verras apparaître un mot qu'illustre le personnage musicien. Lequel?

TRAIN ECLAIR CANON
SIFLET FLUTE SIRENE
VENT MOTO RUE

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| S | I | F | F | L | E | T |
| I | C | A | N | O | N | F |
| R | I | A | L | C | E | L |
| E | V | E | N | T | U | U |
| N | M | O | T | O | R | T |
| E | T | R | A | I | N | E |
| E | R | A | F | N | A | F |

Les énigmes de TIM



12. ...

DISPARITION A LA STATION

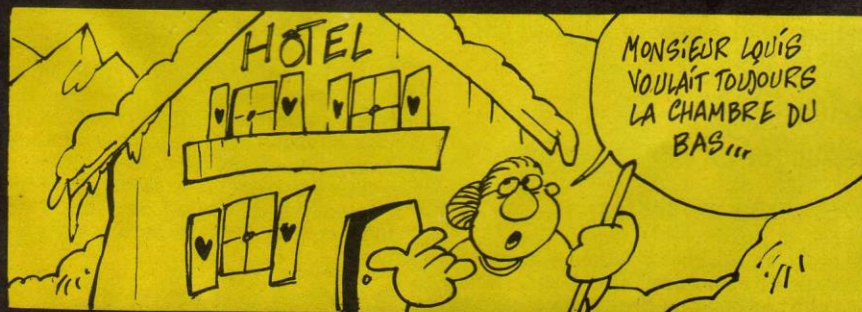
PAR DIRICK



Monsieur Louis Halpe, qui était revenu passer quelques jours dans son village natal, a disparu... Il se promenait avec le guide de la station et Albert Piolaid, son ami d'enfance.



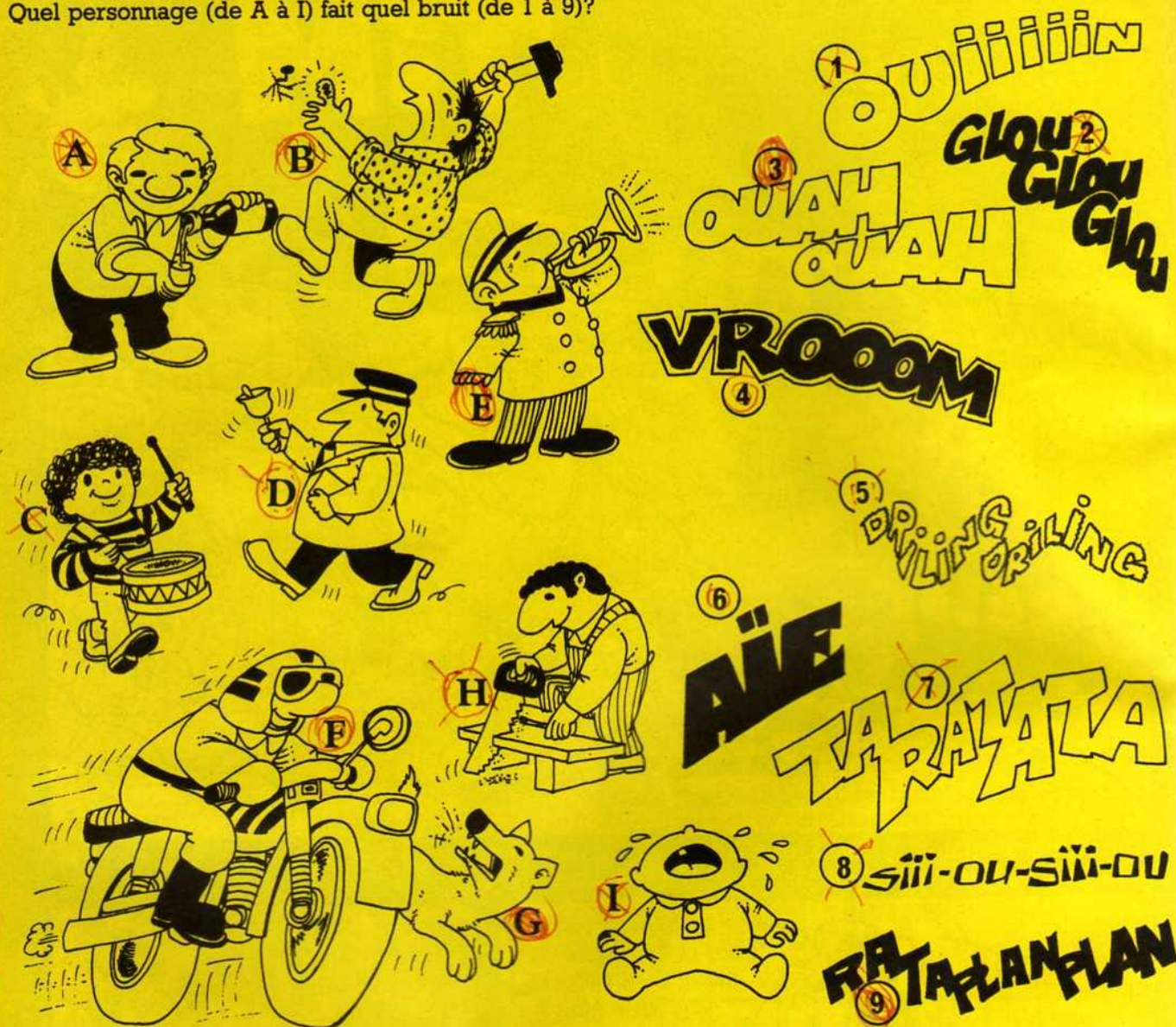
Tim et les gendarmes, après avoir questionné Piolaid, interrogent les propriétaires de l'hôtel où logeait Halpe...



...et puis le seul client de l'hôtel en cette saison. Tim a des soupçons... Et toi?

13. QUI FAIT QUEL BRUIT? **

Quel personnage (de A à I) fait quel bruit (de 1 à 9)?



SOLUTIONS

1. DES BRUITS ET DES BULLES

A3 - B5 - C7 - D2 - E1 - F8 - G4 - H6.

2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT : Ob - Cloche - Âne - Sète - Épée - Mac - Potagère - Tu - Nil - Té - Et - Io - Se - Sifflet.

VERTICALEMENT : Épi - La - Pô - Toi - Sonnette - Ce - Eau - If - Oh - Eol - Bélement - Tari - St - Crécelle.

4. QUI EST QUI?

La basketteuse.

5. ANOMALIES

Pétard dans l'oreille - Flûte feuillue - Un gamin dans la poche - Le picvert s'en prend au pantalon - Pièce au tuba - Violoniste dans l'instrument, avec le crâne fumant - Un pied au violoncelle, et un robinet - Pipe fumante dans la poche - Fleur sortant de la trompette - Verres et bouteille en l'air.

7. CODE

BEAUCOUP DE BRUIT POUR RIEN.

9. LA CHAÎNE DES FRACAS

A et E : un nuage de fumée - E et B : le triangle - B et G : la spirale - G et C : la fleur - C et F : le boulon - F et D : la cigarette - D et H : un colis sur le porte-bagages et le bandeau.

10. LES DEUX SEMBLABLES

Les deux garçons aux sifflets.

11. LE BIFTOU

le mot est : FANFARE.

12. L'ÉNIGME DE TIM

Albert Piolaid ment, quand il dit que Louis Halpe s'est perdu dans une tempête de neige, avant-hier. Car le client de l'hôtel nous apprend qu'il a commencé à neiger dimanche, et, grâce au calendrier, nous savons que c'était hier. Donc, avant-hier, il n'y avait pas de neige. Louis Halpe, enfant du pays, n'a pas pu se perdre aussi facilement.

13. QUI FAIT QUEL BRUIT?

A-2, B-6, C-9, D-8, E-7, F-4, G-3, H-8, I-1.

ENCORE PLUS RIGOLO

LE NOUVEAU SUPER COMIQUE



IL EST ARRIVÉ CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

Pif SUPER COMIQUE



LE MAGICIEN® DE REYNOLDS. 12 FEUTRES, 16 COULEURS : IL Y A UN TRUC.



"Le Magicien" de Reynolds, c'est une vraie pochette magique avec 12 feutres et 16 couleurs réalisables.

Le feutre "Magicien" a un truc bien à lui, qui permet de transformer d'un seul trait la couleur originale sur le dessin. Abracadabra... un p'tit tour de passe-passe et c'est la fête des couleurs!...

Oh, la belle zébrure blanche qui apparaît sur le rouge, et même ici ce dessin réalisé à l'encre invisible qui devient tout à coup jaune fluorescent!... Les bouchons des feutres sont à la couleur du changement.

Avec "Le Magicien" de Reynolds, deviens à ton tour magicien des couleurs... le truc est dans la pochette.



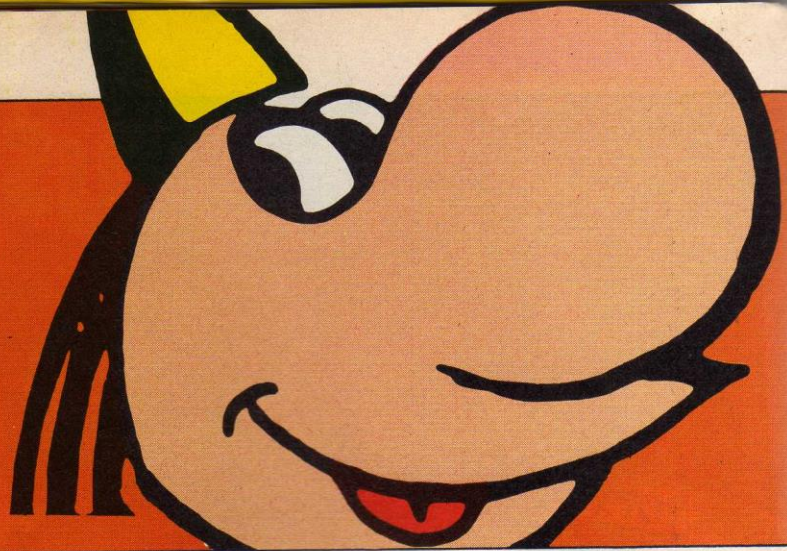
Reynolds

L'innovation au service de l'écriture.

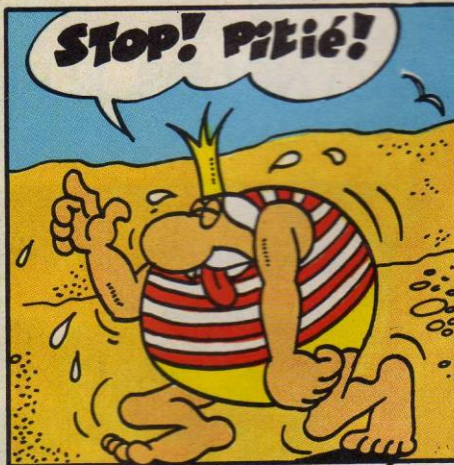
Dicentim

le petit franc !

Poil en plage



© Ed. VAILLANT 1993



SCENARIO ET DESSINS : J. KAMB

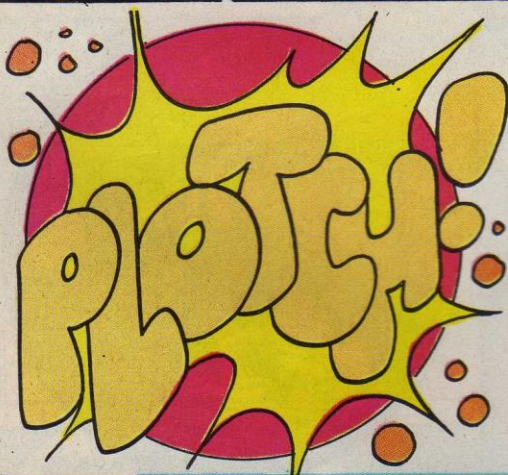
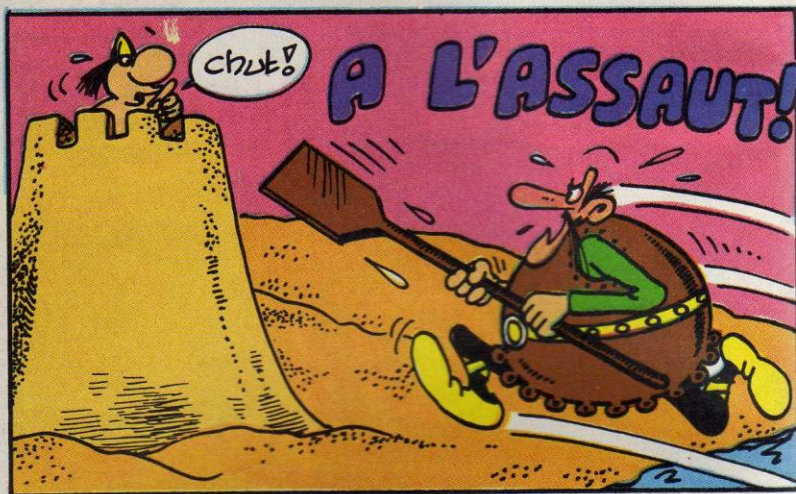
43) SHORT
"CLEVELAND"

16) 44) CHAUSSURES
FOOT "IBERICA
VISSEE"

45) MINI-
CHAUSSURES
DE TRAINING

32) 46) CHAUSSURES
"JUNIOR HOT SHOT
HIGH"



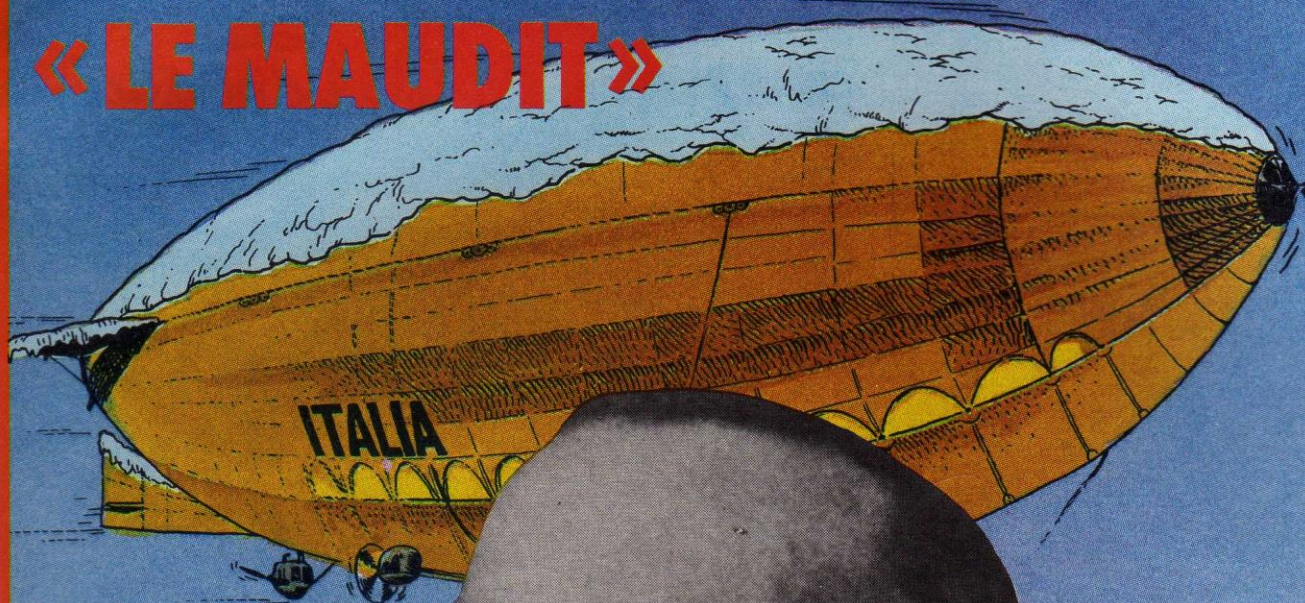


Les cahiers de l'aventure

Pendant 4 semaines, le Nouveau Pif te propose de vivre la fabuleuse épopée des hommes qui défièrent les pôles Sud et Nord. Ceux qu'on appelle encore aujourd'hui : LES FOUS DES PÔLES!

NOBILE

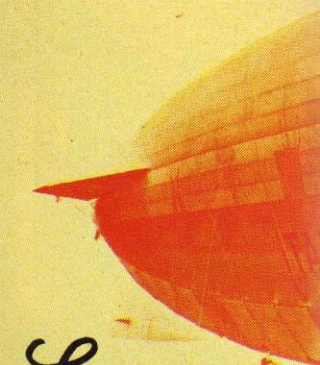
« LE MAUDIT »



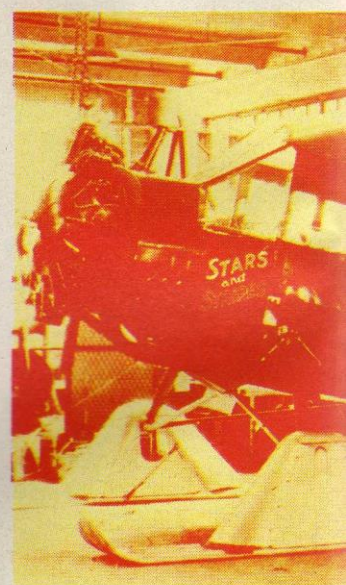
Dossier : Jean Pénichon, Léon Wisznia.
B.D. : Richard Martens.

* Voir Le Nouveau Pif 751, 752, 753

Byrd, double vainqueur des pôles.



Le dirigeable

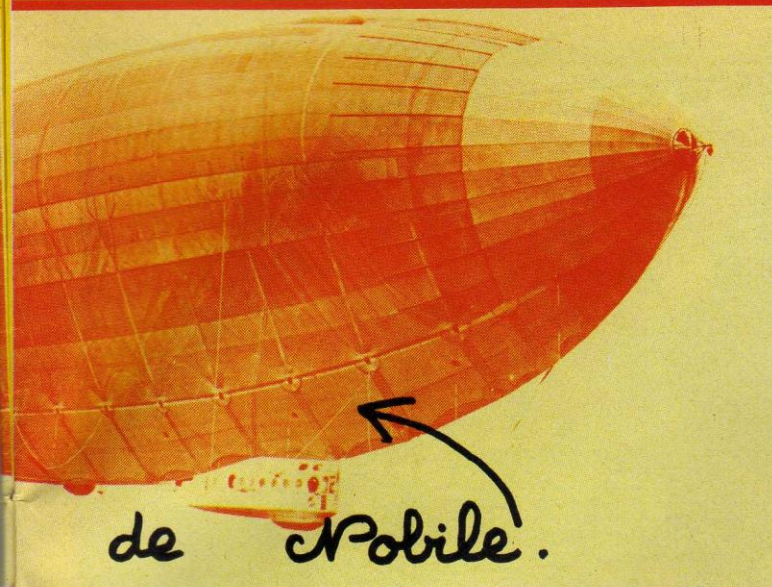


Les Pôles avaient été vaincus grâce aux chiens et aux traîneaux, au moment où de nouvelles machines volantes montraient le bout du nez. L'idée s'imposa rapidement qu'on pouvait retourner aux Pôles avec ces nouveaux engins. Mais les mécaniques n'étaient pas toujours prêtes à affronter les blizzards de la banquise. Un Italien allait en faire la triste expérience. Il s'appelait Umberto Nobile, le général «maudit» ! En cette année 1924, un grand projet se prépare : utiliser l'avion pour atteindre le Pôle. Après avoir découvert le

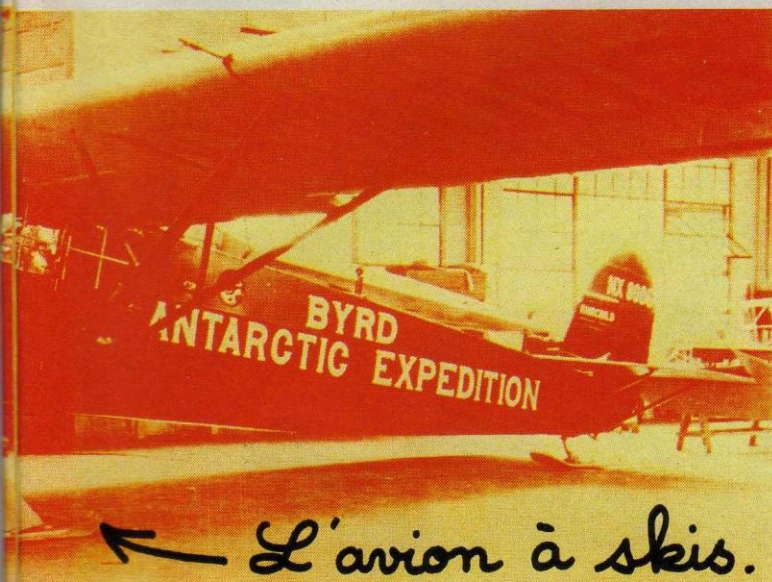
passage du Nord-Ouest en 1906 et conquis le Pôle Sud en 1911, Amundsen («l'orgueilleux» (Pif n° 752) rêve de couronner sa carrière en allant au Pôle Nord par la voie des airs. Le 21 mai, il décolle du Spitzberg avec deux hydravions. Le Pôle n'est plus qu'à 250 km, lorsqu'une avarie de moteur oblige l'un des avions à se poser sur un petit espace d'eau libre. Aussitôt, l'autre appareil vient se poser à côté du premier. Hélas, à peine le transbordement est-il terminé, que la banquise se referme, empêchant tout décollage. Plus question d'aller au Pôle, il s'agit maintenant de sauver sa vie. Pendant 24 jours, les hommes creusent dans la glace - avec de simples couteaux ! - une piste d'eau libre de 500 m de long.

AVION CONTRE DIRIGEABLE

Ce n'est que le 15 juin qu'ils s'arrachent enfin du piège mortel de la banquise. Amundsen a retenu la leçon : l'avion n'est peut-être pas le meilleur moyen de



de Nobile.



L'avion à skis.

gagner le Pôle. Il y retournera ... en ballon ! Il achète donc un dirigeable italien qu'il baptise aussitôt *Norge* (Norvège). Le 7 mai 1926, cette énorme saucisse arrive au Spitzberg, conduite par le meilleur pilote de dirigeable de l'époque : l'italien Nobile. Une semaine auparavant, un avion équipé de skis avait fait son apparition. Son chef de bord, l'américain Richard Byrd, veut lui aussi atteindre le Pôle. La course est lancée. Byrd, prêt le premier, décolle le 9 mai

L'"ITALIA" EN DÉTRESSE

un peu après minuit. À 9 h 02, il survole le Pôle et regagne le Spitzberg dans l'après-midi. Amundsen, vexé, ne prend son vol que le lendemain. Beaucoup plus lent, le dirigeable atteint le Pôle le 12 mai, et poursuit son vol vers l'Alaska. Soixante-douze heures plus tard, il rejoint un hameau à une centaine de kilomètres de la ville de Nome. Pour la première fois, la calotte polaire a été traversée de part en part.

Amundsen
va partir
au secours
de Nobile.
Il ne
reviendra
pas.



Une fois le raid terminé, agacé d'entendre chanter les louanges d'Amundsen, Nobile décide de montrer que c'est grâce à lui que ce vol a réussi ; lui qui a conçu le *Norge*, qui l'a construit et qui l'a piloté. Il décide donc de survoler le Pôle une nouvelle fois. Après un voyage tourmenté, il parvient au Spitzberg ; et le 24 mai 1928, part pour le Pôle qu'il atteint le 25 vers 0 h 20. Nobile exulte, il a réussi... et sans Amundsen ! Deux heures plus tard, il donne l'ordre de mettre cap au sud. Mais à peine l'*Italia* a-t-il quitté le Pôle, qu'un brouillard givrant s'abat sur lui et que les vents polaires contrarient la marche du colosse. Ballotté par les éléments déchaînés, l'énorme engin est prisonnier de la tempête.

Il ne peut plus monter ! La peur crispe les visages. Quand soudain ...

NOUS SOMMES LE 26 MAI 1926, QUELQUE PART ENTRE LE
PÔLE NORD ET LE SPITZBERG...

**STOPPEZ
LES MOTEURS!**



ALOURDI PAR UNE ÉNORME COUCHE DE GLACE, L'ITALIA PLONGE VERS LA
BANQUISE.



GÉNÉRAL,
LES COMMANDES
SONT BLOQUÉES!

CRAAAAAA **ACCCCC**



**SAUTEZ!
VITE, SAUTEZ!**

MAIS SIX HOMMES SONT RESTÉS PRISONNIERS DU DIRIGEABLE FOU.



LES MALHEUREUX,
ILS SONT PERDUS!

AU SECOURS!



ME VOILÀ CLOUÉ SUR
CET ICEBERG DE MALHEUR.
AVEC UN BRAS ET UNE
JAMBE CASSÉS!

NE VOUS AGITEZ PAS!
BIAGI A RETROUVÉ UNE
RADIO. TOUT N'EST
PAS PERDU!



1993

ET PARFOIS LES MONTAGNES DE GLACE SE BOUSCULENT, PROVOQUANT DES FISSURES DANS LA BANQUISE.



APRÈS UNE SEMAINE DE DÉRIVE, ILS APERÇOIVENT ENFIN LES ÎLES BROCH ET FOYN... TROIS HOMMES, MALMGREN, ZAPPI ET MARIANO, TENTENT ALORS DE LES REJOINDRE... À PIED.



UN MOIS PLUS TARD.



DES RECHERCHES S'INTENSIFIENT : 14 FA-TEAUX ET 22 AVIONS PATROUILLENT JOUR ET NUIT SUR LA CALOTTE ARCTIQUE, FARMIL'EUX, L'ORGUEILLEUX AMUNDSEN...





VOUS N'ARRIVEREZ
À RIEN COMME
CELA !
OÙ EST
AMUNDSEN
PER BACO ???!



AMUNDSEN... LE VAINQUEUR DU PÔLE SUD, DISPARU...
NOUS SOMMES PERDUS!



AMUNDSEN
EST PORTÉ DISPARU
DEPUIS... PLUS DE
3 JOURS...

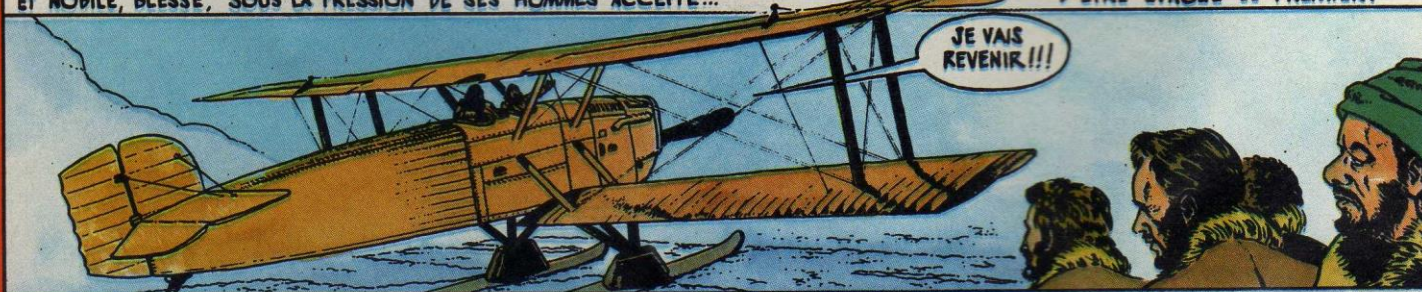
POURTANT, LE 24 JUIN, UN AVION RÉUSSIT À SE POSER...



DOUCEMENT PETIT...
DOUCEMENT...

ET NOBILE, BLESSÉ, SOUS LA PRESSION DE SES HOMMES ACCÉPTE...

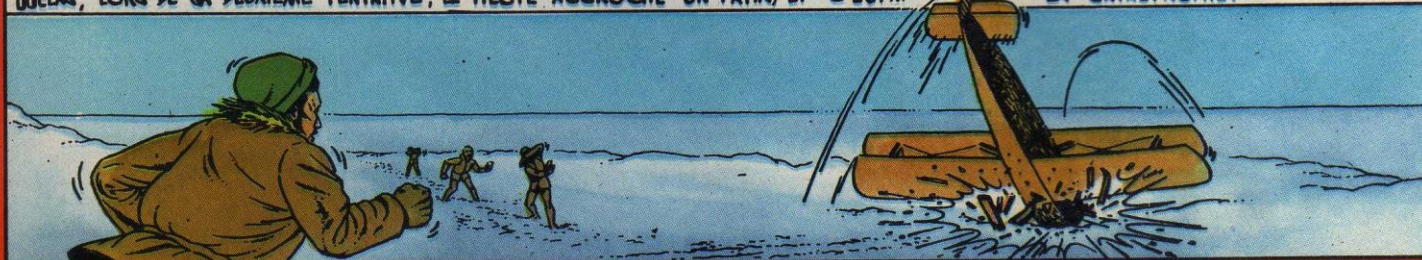
D'ÊTRE ÉVACUÉ LE PREMIER.



JE VAIS
REVENIR!!!

MALHEUR, LORS DE SA DEUXIÈME TENTATIVE, LE PILOTE ACCROCHE UN PATIN, ET C'EST...

LA CATASTROPHE.

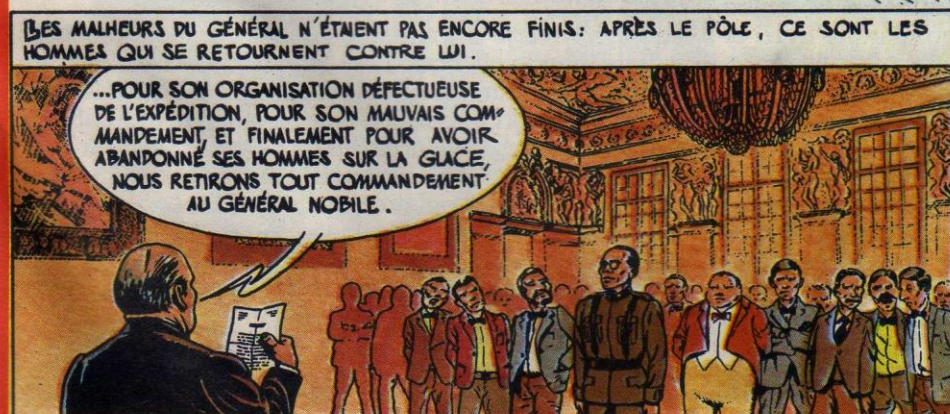




4A



4B



L'avion de secours
s'est écrasé,



La tente
où Nobile et ses compagnons
vécurent pendant un mois.

Novembre 1929: Byrd, encore lui, a décidé cette fois de survoler le Pôle Sud, quand une barrière de montagnes se dresse devant son avion... Le col le

plus bas est à 3000 m d'altitude, et son engin plafonne à 2700 m. Afin d'alléger l'appareil, 100 kg de vivres sont jetés par-dessus bord, de quoi nourrir 4 hommes durant un mois! Pari terrible, qui condamne Byrd et ses compagnons à la réussite... ou à la mort! Aussitôt, l'avion gagne de la hauteur et atteint... 3150 m. Ouf!

Trois heures plus tard, ils sont au Pôle. Mais Byrd explique que: "Ce n'est plus le Pôle qui compte, mais les renseignements scientifiques qu'on recueille en chemin!" Au temps des aventuriers succède le temps des savants! C'est ainsi que pour vérifier le trajet des courants qui entraînent les glaces du Pôle, le soviétique Papanine décide de planter sa tente sur un iceberg!

Lorsqu'un soir de mai 1937,

Papanine et ses trois compagnons voient se détacher de la grande banquise du Pôle Nord le morceau de glace où ils sont installés, ils ne peuvent s'empêcher d'avoir la gorge serrée. Le courant les emporte parfois à la vitesse de 20 km par jour. Ils sont enfin recueillis le 19 février 1938, au large de la côte Sud-Est du Groenland, après un

LE RADEAU DE GLACE

étrange voyage qui a tenu en haleine le monde entier. Puis, le monde change... Et le 3 août 1958, le *Nautilus*, un sous-marin atomique américain, atteint le Pôle Nord en passant sous la banquise. Image fantastique que celle de cet énorme bâtiment surgissant tout à coup là où Peary était passé avec ses traîneaux tirés par des chiens! L'aventure polaire touche à sa fin. Les "fous des Pôles" sont remplacés par le dernier cri de la technique guerrière au nord, et une base scientifique ultra-moderne au sud. L'homme va maintenant orienter son désir d'aventures... vers le ciel!

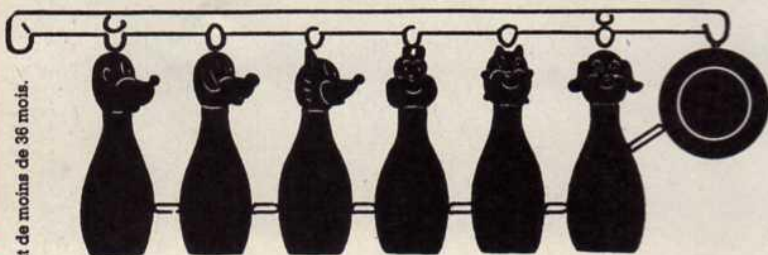
**ton
gadget**

LE BOWLING DE TABLE

Aujourd'hui,
tu as rendez-vous
avec 6 amis pour
jouer avec eux.

Tu les connais très bien,
puisqu'ils ont noms :

**Pif, Hercule, Pifou, Brutos, Placid et Muzo. Drôles de quilles en vérité!
Mais attention, avec de tels copains, essaie de ne pas perdre la boule!**



Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

Dégrappe avec soin ton gadget.
Tu obtiens alors 6 quilles et un palet.

POUR JOUER AU BOWLING DE TABLE.

Pour jouer au bowling de table, il faut avant tout préparer son aire de jeu. Pour cela, recouvre d'une feuille de papier la table de la cuisine. Puis, à l'aide d'un feutre, trace les limites du terrain : la piste de jeu peut faire 60 cm de long sur 15 cm de large. Place les quilles en bout de piste et installe le palet à l'autre extrémité. Chaque quille abattue compte 1 point; si d'un seul coup de palet, tu abats toutes les quilles (tu réalises alors un *strike*, comme on dit en compét' de bowling), tu te rajoutes une bonification de 2 points.



Bien entendu, ce jeu se joue à plusieurs (de 2 à 5 joueurs). Le premier arrivé à 50 points, a gagné la partie.

**DRUPLER DE TAILLE,
TRES D'EAU?**

Schlooff!!



**La semaine prochaine
UN GADGET EXTRAORDINAIRE: LA TORNADE**

**QU'EST-CE QUI PEUT QU
ET CONTENIR PLUS DE 2
ET PORTER À 10 MÈTRES**



LE NOUVEAU

Pif

N° 755

TON GADGET

LE BOWLING DE TABLE

8F.

